



# Forelesning 1

Introduksjon til (eller repetisjon av) TCP/IP



# Praktisk informasjon

---

## ▶ Forelesninger

▶▶ Torsdag 12:15-14:00 (15:00)

▶▶ A128

## ▶ Øvinger

▶▶ Frivillige, men...



# Forelesningsform

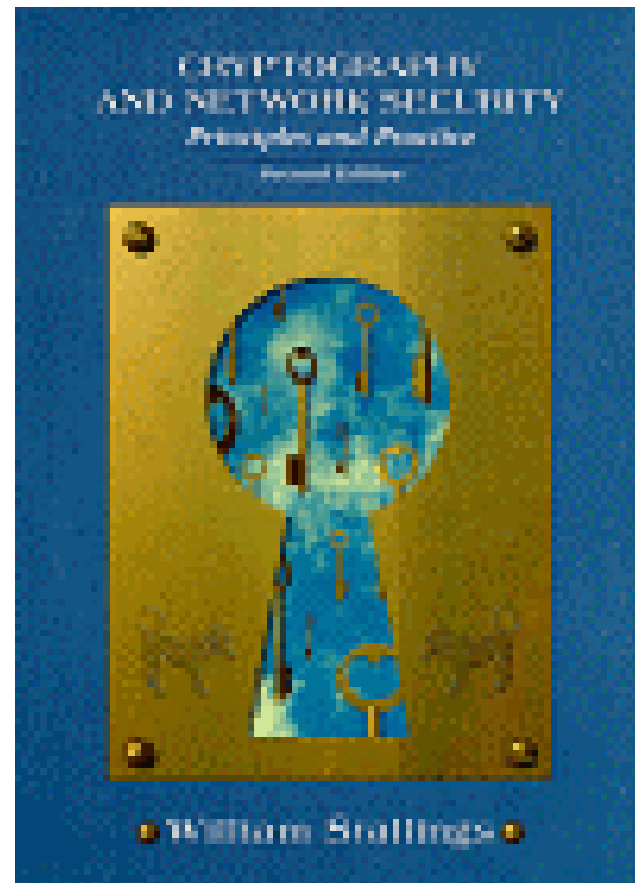
---

- ▶ Vær aktiv deltaker på forelesningene!
- ▶ Still spørsmål!  
*De dummeste spørsmålene er de som ikke blir stilt*
- ▶ Går det for fort? Si fra!
- ▶ Går det for langsomt? Vel....
- ▶ Foilene forsøkes lagt ut senest dagen før...



# Lærebok

- ▶ **Willam Stallings:**  
Cryptography and  
Network Security  
*Principles and Practice*  
(Second Edition)
- ▶ ISBN 0-13-869017-0





# Lærebok forts.

---

- ▶ Hjemmeside:

  - <http://www.williamstallings.com/security2e.html>

- ▶ Errata-side

  - <ftp://shell.shore.net/members/w/s/ws/Errata/Errata-Security2e-0701>

    - ▶▶ Gå gjennom med en gang!



# Eksamen

---

- ▶ Skriftlig, 4 timer
- ▶ Bokstavkarakter (A-F)



**TCP/IP**



# Noen ord om standarder

---

- ▶ **To typer standarder**
  - ▶▶ Standarder bestemt av komiteer
  - ▶▶ Standarder folk bruker
- ▶ **Disse er ikke nødvendigvis sammenfallende!**
- ▶ **TCP/IP er noe folk bruker**





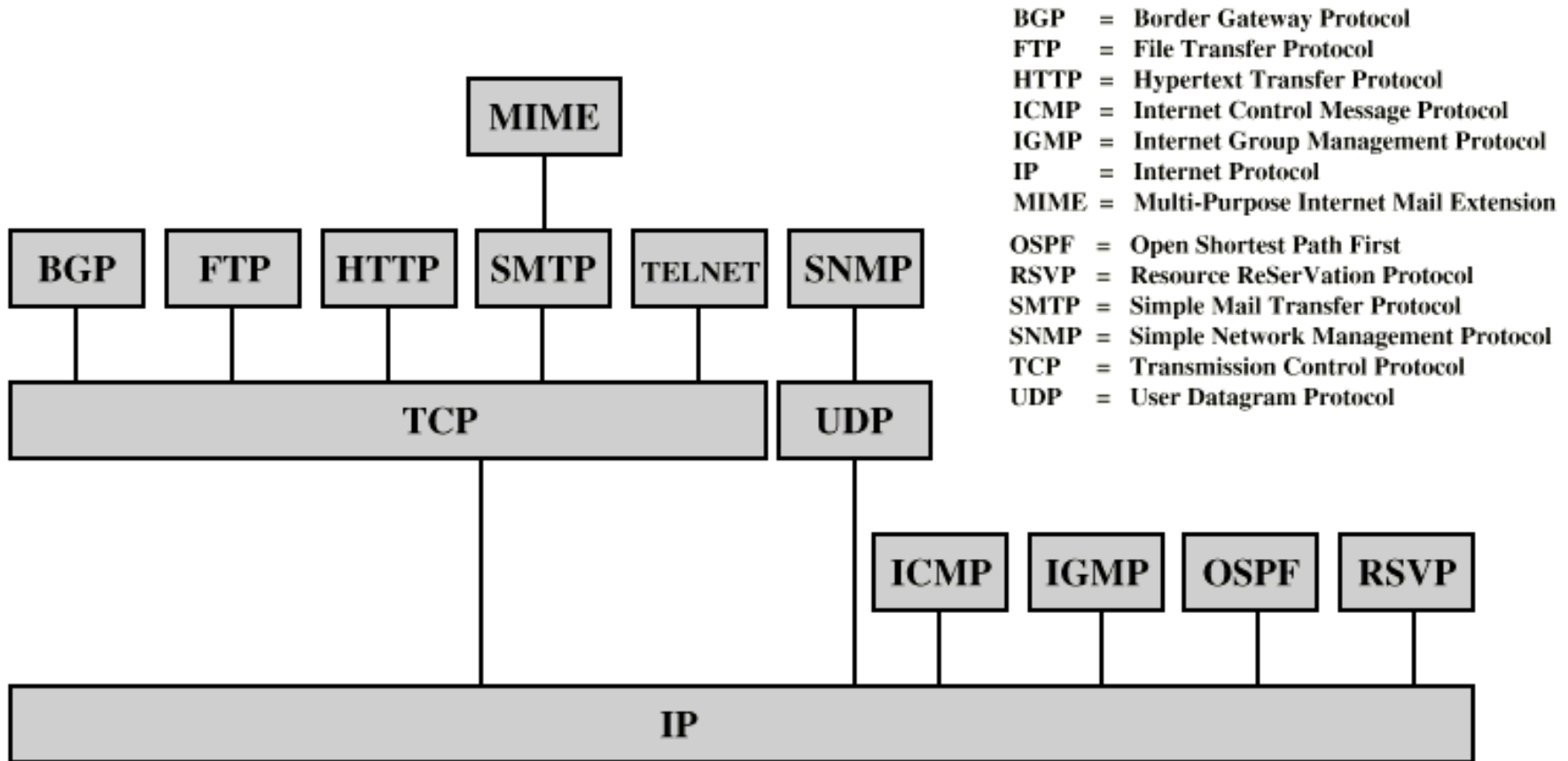
# Address Resolution Protocol

---

- ▶ ARP mapper mellom Ethernet adresser og IP adresser
- ▶ For å finne Ethernet adresse gitt IP:
  - ▶▶ ARP Broadcast med IP
  - ▶▶ Host med IP svarer med sin Ethernet adresse
- ▶ For å finne IP gitt Ethernet adresse
  - ▶▶ RARP - Reverse ARP



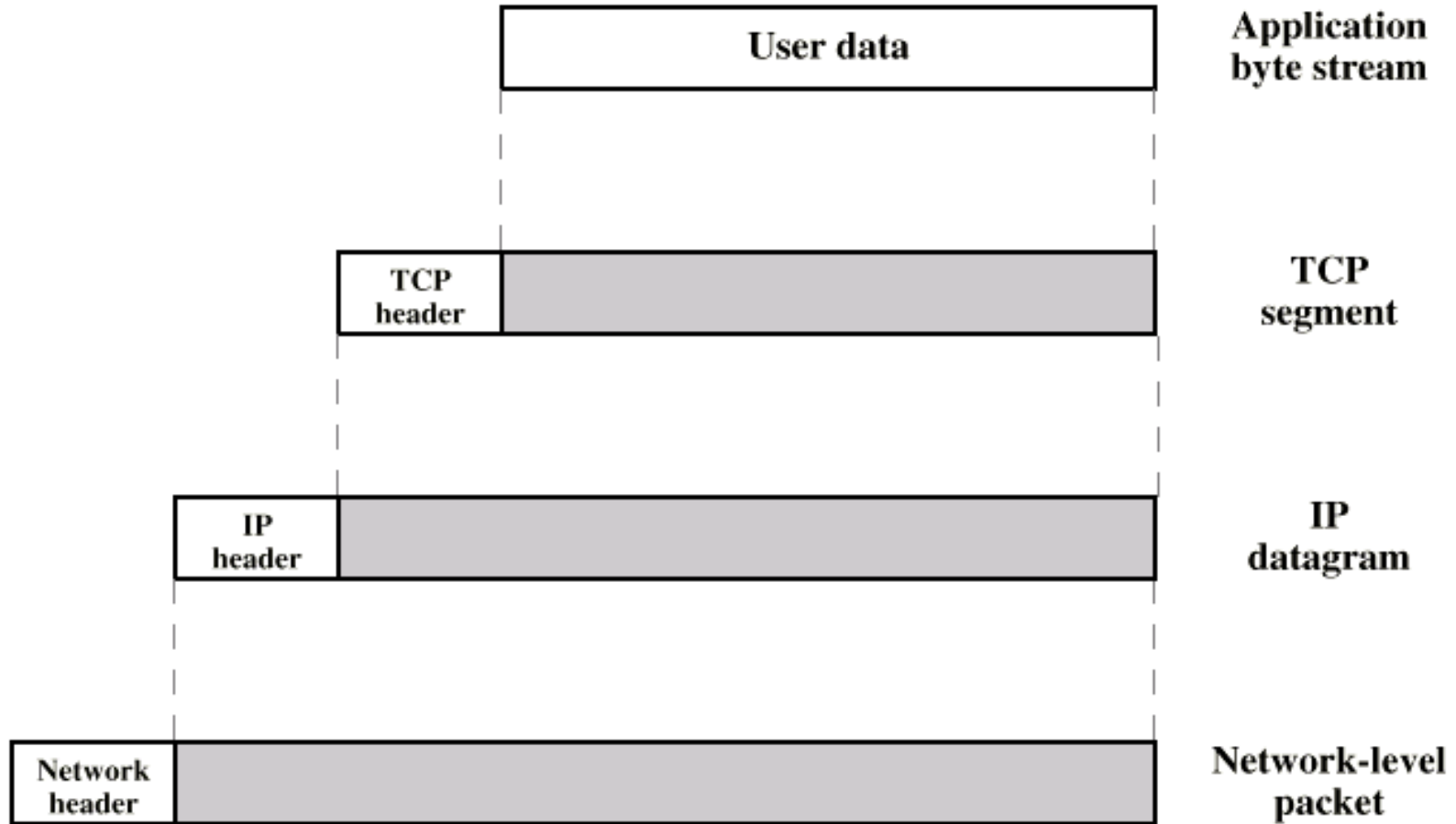
# Internettprotokoller



Fra Stallings "Data and Computer Communications", Prentice-Hall 1999



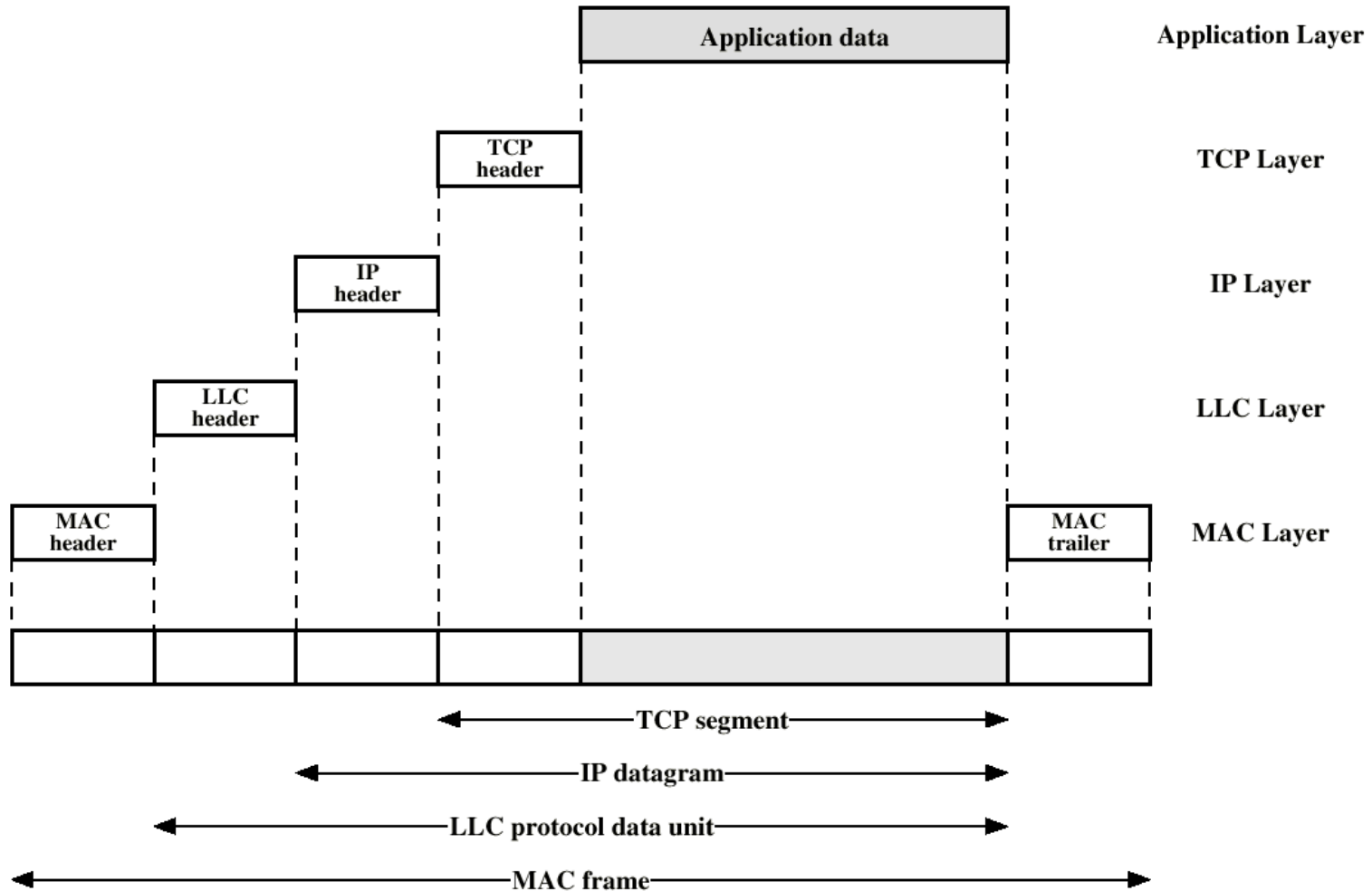
# PDUer i TCP/IP



*Fra Stallings "Data and Computer Communications", Prentice-Hall 1999*

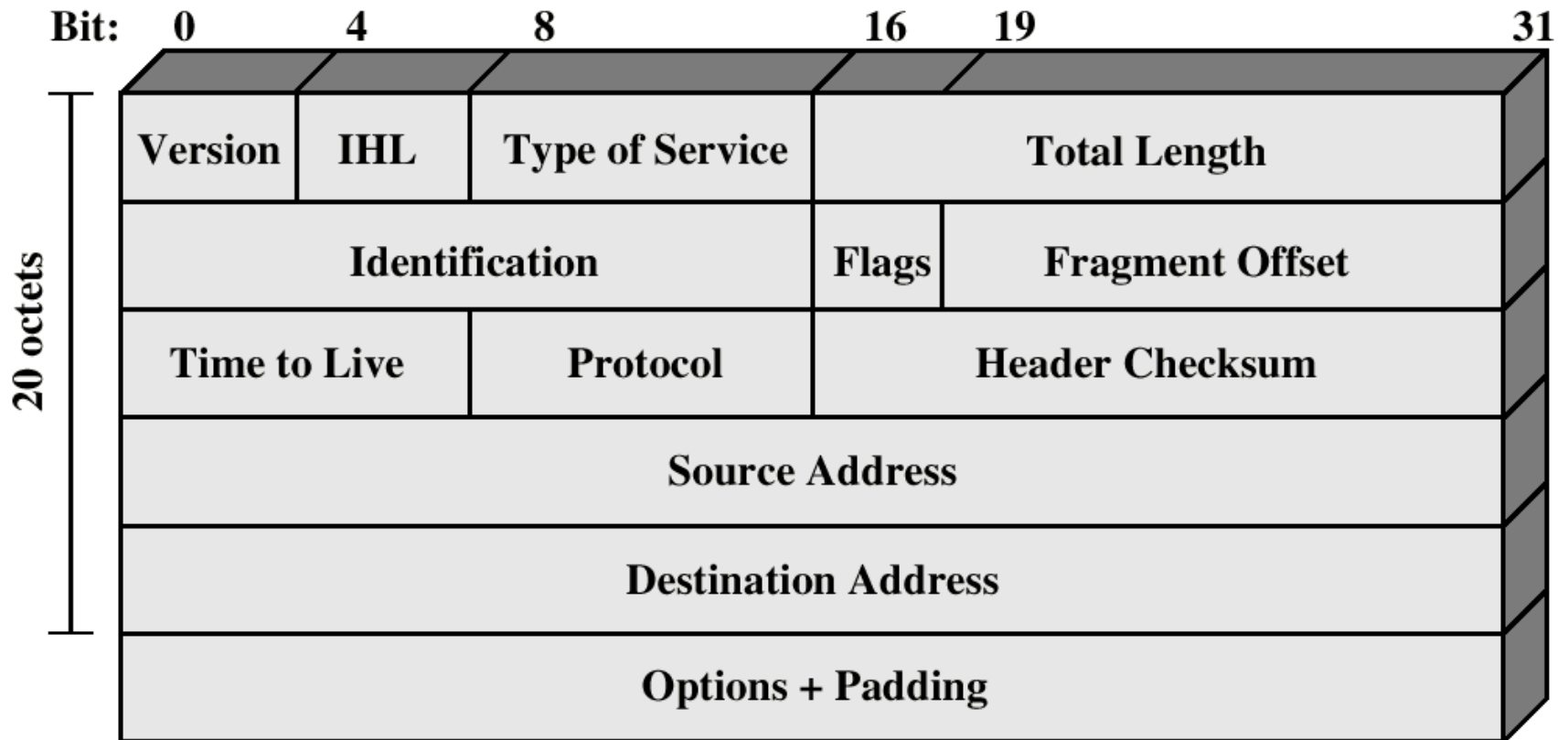


# TCP/IP og Laverer Lag





# IP Header





# IP Header Felter

- ▶ **VERS [4 bit]**
  - ▶▶ IP versjon (IPv4)
- ▶ **IHL [4 bit]**
  - ▶▶ IP Header Length i 32-bit words
  - ▶▶ Vanligvis = 5 (ingen IP Options)
- ▶ **TOTAL LENGTH [16 bit]**
  - ▶▶ Lengde av hele IP datagrammet i oktetter
- ▶ **TYPE OF SERVICE [8 bit]**
  - ▶▶ Prioritet + QoS, vanligvis ikke i bruk



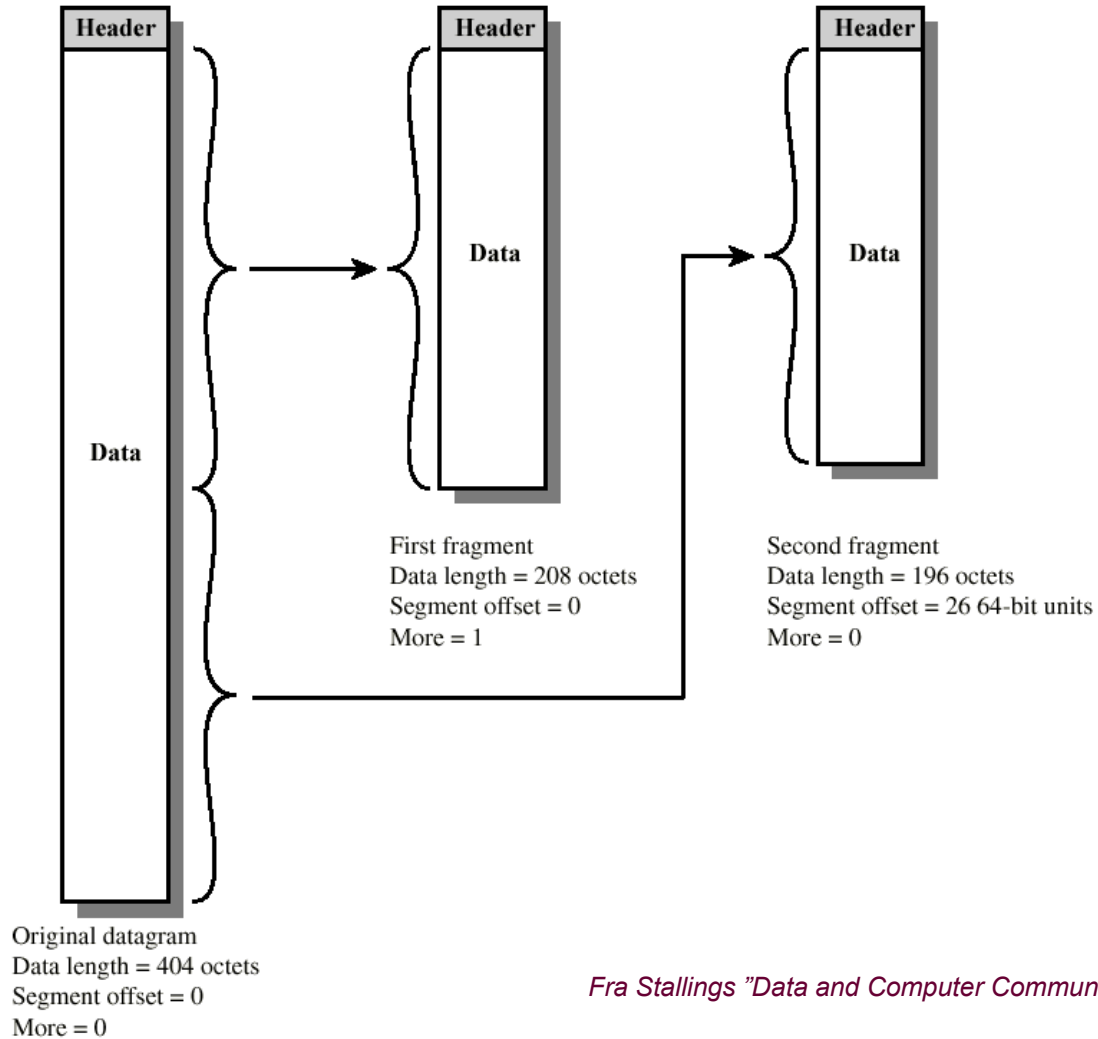
# IP Header Felter

---

- ▶ **IDENTIFICATION [16 bit]**
  - ▶▶ Identifiserer datagrammet
- ▶ **FLAGS [3 bit]**
  - ▶▶ do not fragment
  - ▶▶ more fragments
- ▶ **FRAGMENT OFFSET [13 bit]**
  - ▶▶ Indikerer hvor et fragment hører til i det opprinnelige datagrammet



# IP Fragmentering



*Fra Stallings "Data and Computer Communications", Prentice-Hall 1999*





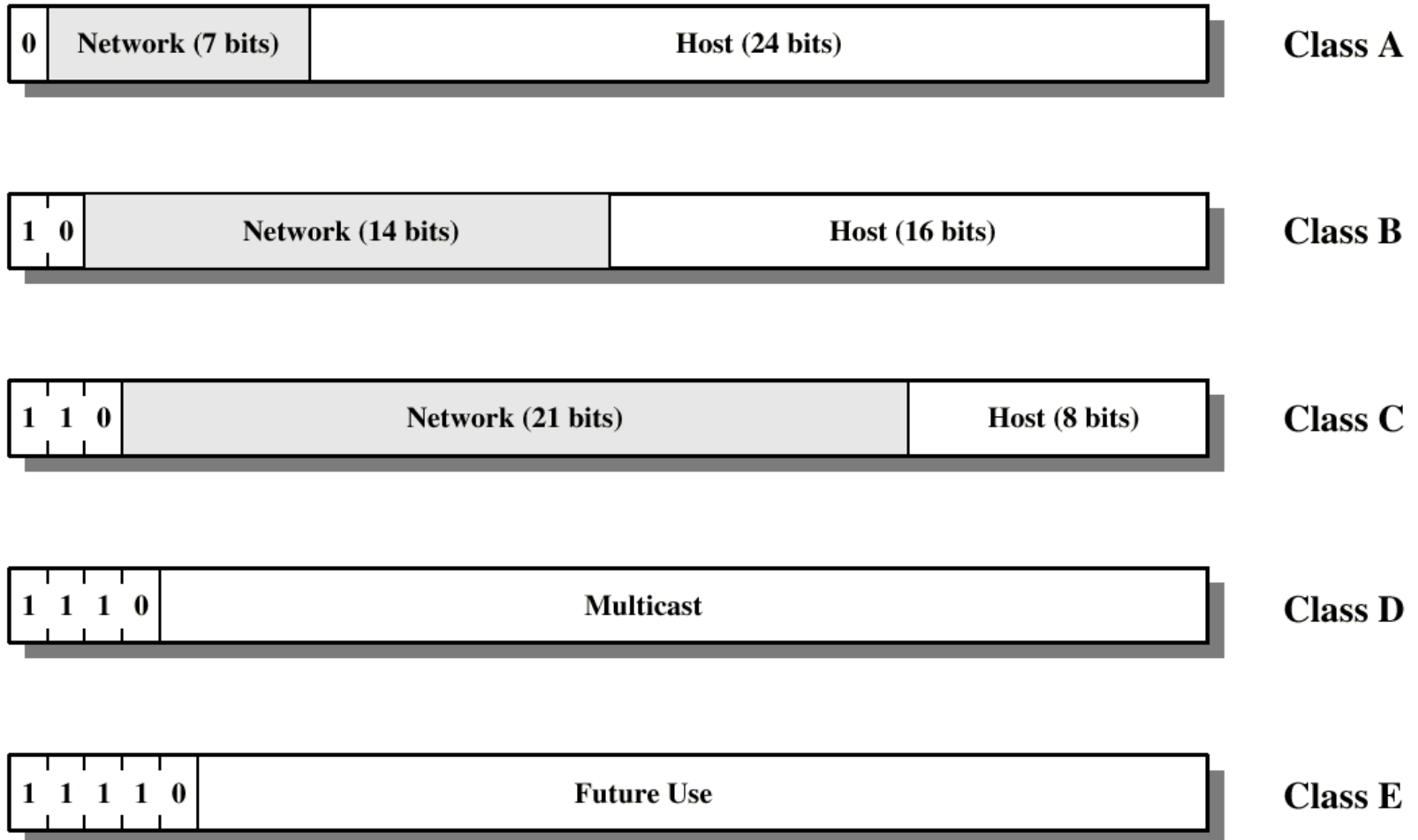
# IP Header Felter

---

- ▶ **TIME TO LIVE [8 bit]**
  - ▶▶ Indikerer hvor lenge datagrammet er gyldig
- ▶ **PROTOCOL [8 bit]**
  - ▶▶ Indikerer hvilken protokoll på neste lag som skal ha datagrammet
- ▶ **HEADER CHECKSUM [16 bit]**
  - ▶▶ For å detekterer feil i headeren
- ▶ **SOURCE ADDRESS [32 bit]**
- ▶ **DESTINATION ADDRESS [32 bit]**



# IP Adresser





# Mer IP-adresser

---

- ▶ A-adresse: 99.10.13.12  
Netmask: 255.0.0.0
- ▶ B-adresse: 184.23.45.112  
Netmask: 255.255.0.0
- ▶ C-adresse: 193.156.99.113  
Netmask: 255.255.255.0



# IP Options

---

## ▶ Datagram or Network Control

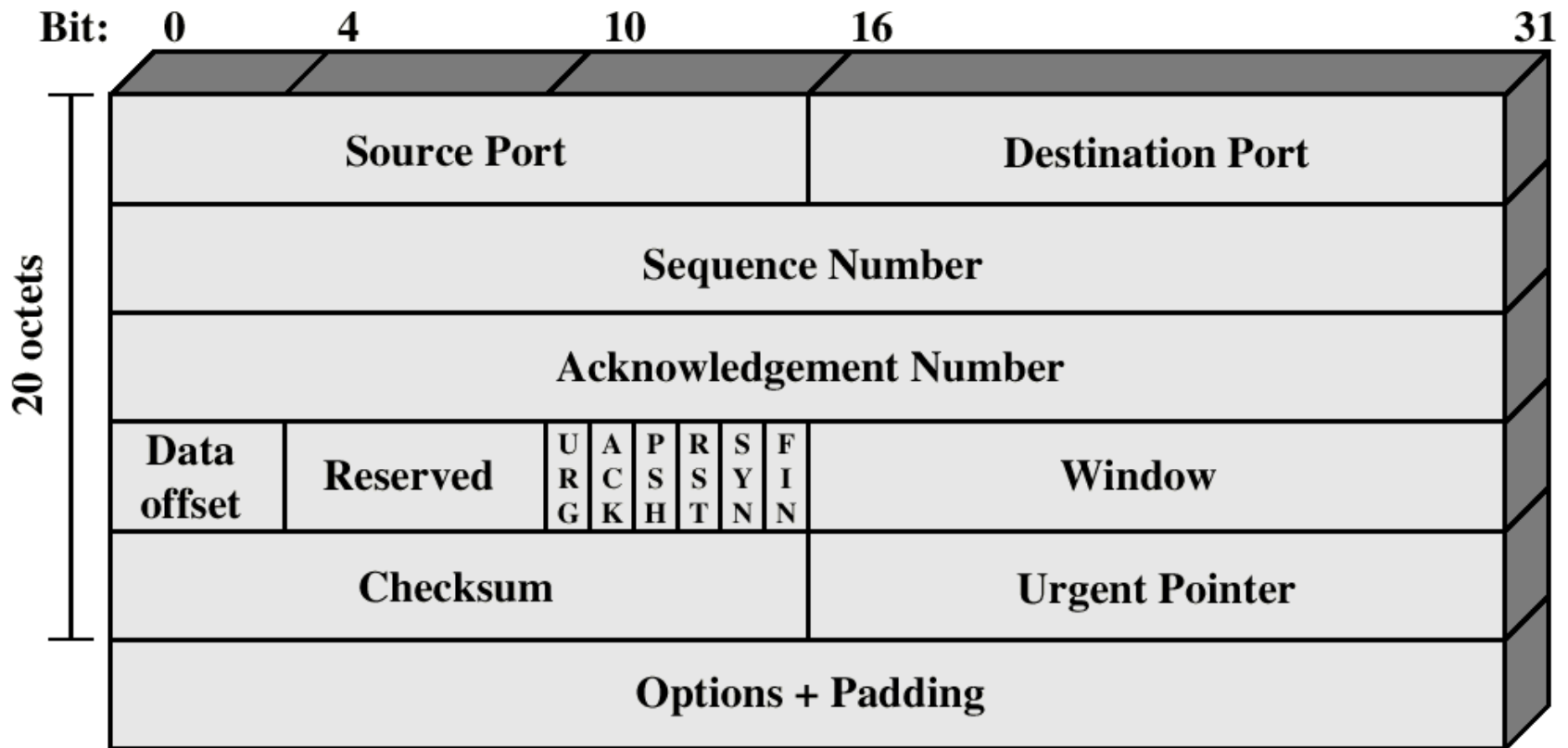
- ▶▶ Security and handling restrictions
- ▶▶ Loose source routing
- ▶▶ Record route
- ▶▶ Stream identifier
- ▶▶ Strict source routing

## ▶ Debugging and Measurement

- ▶▶ Internet timestamp



# TCP Header





# TCP Header Felter

---

- ▶ **SOURCE PORT [16 bit]**
  - ▶ Indikerer hvilken port pakken kommer fra
- ▶ **DESTINATION PORT [16 bit]**
  - ▶ Indikerer hvilken port pakken skal til
- ▶ **SEQUENCE NUMBER [32 bit]**
  - ▶ Identifiserer pakkens posisjon i datastrømmen fra avsender
- ▶ **ACKNOWLEDGEMENT NUMBER [32 bit]**
  - ▶ Identifiserer hvilken pakke mottaker forventer neste gang



# TCP Porter

---

- ▶ **Indikerer endepunkter**
  - ▶▶ Avsender
    - ▶▶▶ Hvilket program som sender data
  - ▶▶ Mottaker
    - ▶▶▶ Hvilket program som skal motta data
- ▶ **Portnumre < 1024**
  - ▶▶ Reservert for standard tjenester
  - ▶▶ Kun root kan sette opp disse portene
- ▶ **Portnumre  $\geq 1024$** 
  - ▶▶ Allmenn bruk



# TCP Standard Tjenester

## ▶ Noen porter som mapper til tjenester

- ▶▶ Port 7      Echo
- ▶▶ Port 21     FTP Control
- ▶▶ Port 23     Telnet
- ▶▶ Port 25     SMTP
- ▶▶ Port 53     Domain Name Service
- ▶▶ Port 79     Finger
- ▶▶ Port 80     World Wide Web (HTTP)
- ▶▶ Port 139    NETBIOS Session Service
- ▶▶ Port 546    Dynamic Host Control Protocol Client
- ▶▶ Port 547    Dynamic Host Control Protocol Server





# TCP Header Felter

---

- ▶ **DATA OFFSET [4 bit]**
  - ▶ Lengde av header i 32-bit words
- ▶ **RESERVED [6 bit]**
  - ▶ Reservert for fremtidig bruk
- ▶ **CODE BITS [6 bit] (dvs. flagg)**
- ▶ **WINDOW [16 bit]**
  - ▶ Indikerer hvor mye data mottaker kan håndtere
- ▶ **CHECKSUM [16 bit]**
  - ▶ Feilsjekk
- ▶ **Urgent Pointer**
  - ▶ Posisjon hvor urgent data slutter



# TCP Code Bits (flags)

---

## ▶ URG

- ▶▶ Urgent Pointer feltet er gyldig

## ▶ ACK

- ▶▶ Acknowledgement feltet er gyldig

## ▶ PSH

- ▶▶ Beskjed til mottaker om å gi all mottatt data til applikasjon-en NÅ

## ▶ RST

- ▶▶ Reset koblingen

## ▶ SYN

- ▶▶ Synchronize sequence numbers

## ▶ FIN

- ▶▶ Finished, kobling kan tas ned



# TCP Options

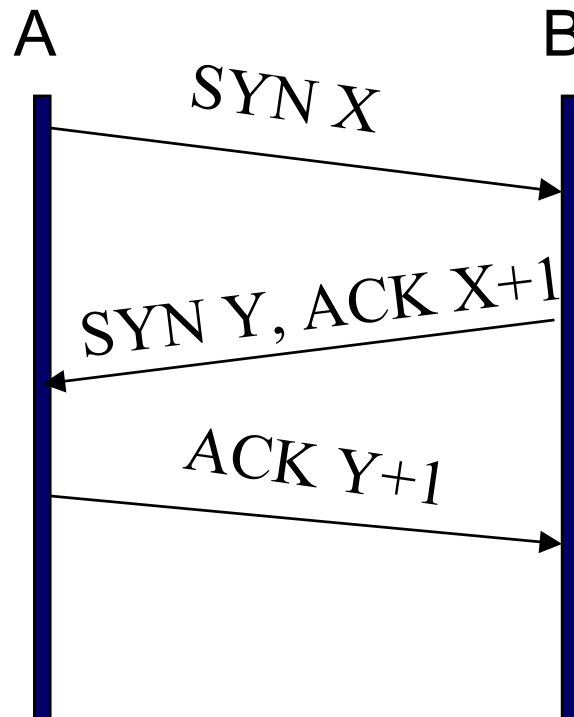
---

- ▶ TCP Options feltet brukes blant annet til å forhandle frem Maximum Segment Size (MSS)



# TCP Handshakes

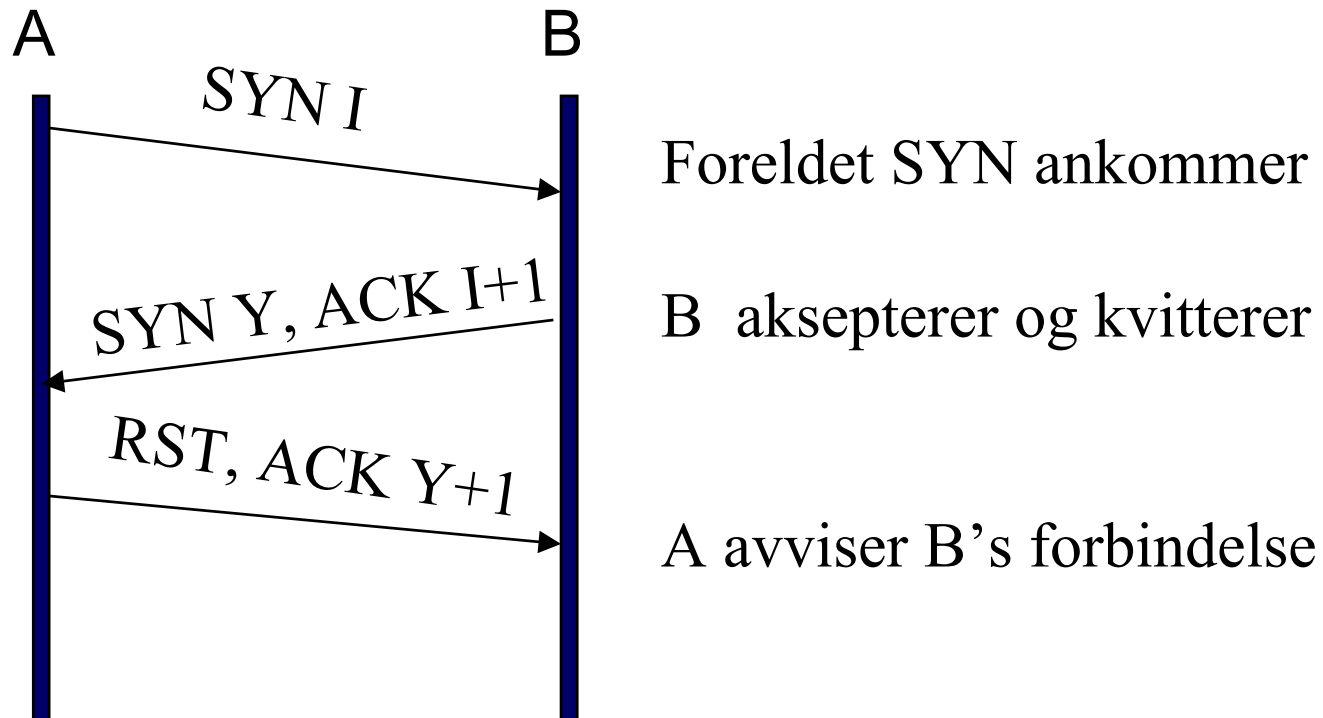
- ▶ For å sette opp en ny kobling, brukes SYN pakker





# TCP Handshakes

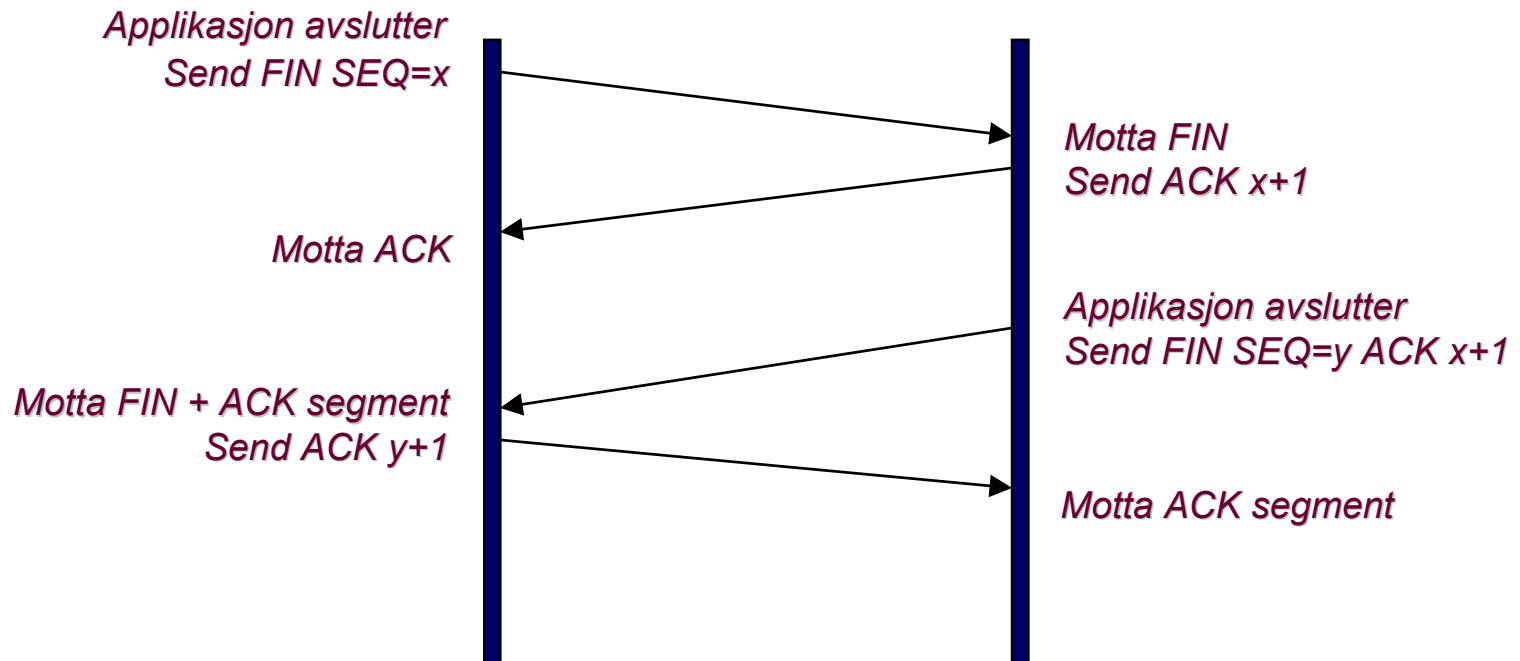
- Dersom en ugyldig SYN mottas svarer man med en RST





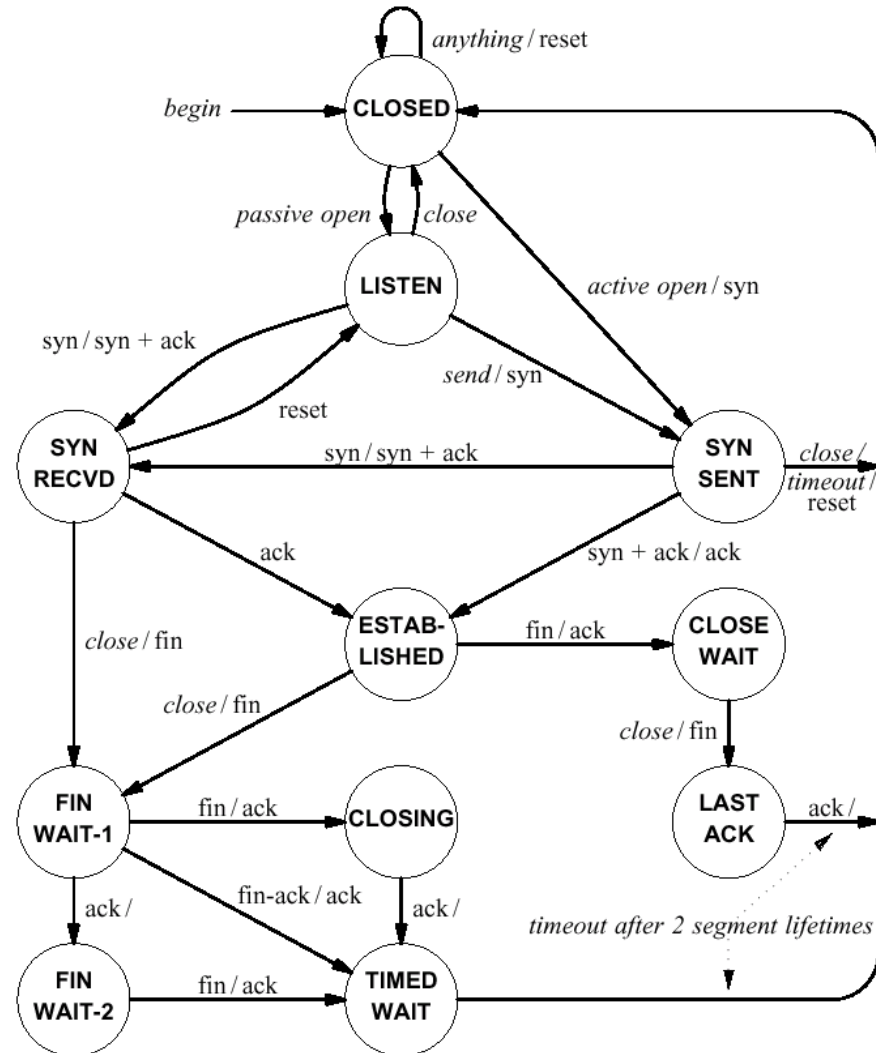
# TCP Handshakes

- ▶ Når en Kobling er ferdig brukes FIN flagget





# TCP tilstandsdiagram



Fra Douglas E. Comer "Internetworking with TCP/IP", Prentice-Hall 1995



# Applikasjonsprotokoller

---

- ▶ Brukere kommer ikke i direkte kontakt med protokollstakken før applikasjonslaget
  - ▶▶ SMTP
  - ▶▶ POP3
  - ▶▶ ...





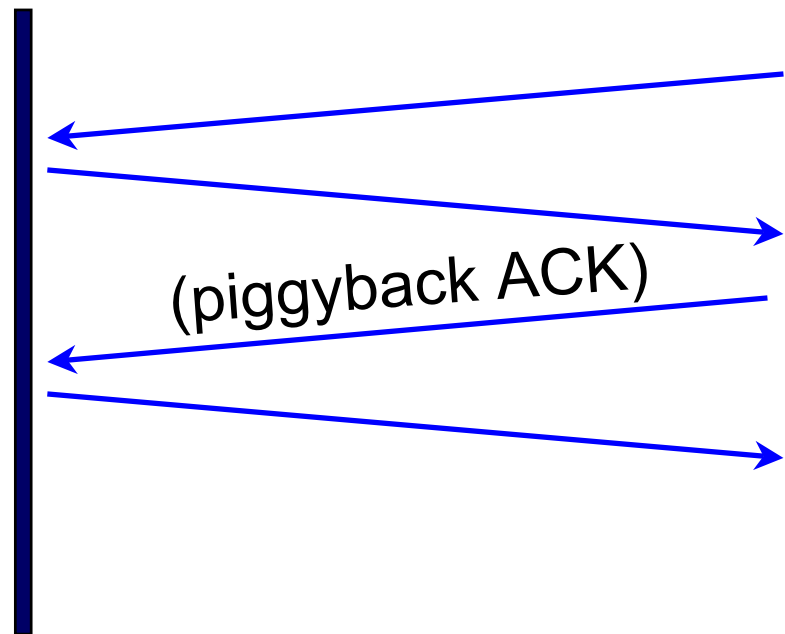
# Epost - SMTP

*SERVER*

*KLIENT*

25

1030



*KLIENT INITIERER  
KOBLING MED TCP SYN*

(piggyback ACK)

*KLIENT SENDER MAIL*



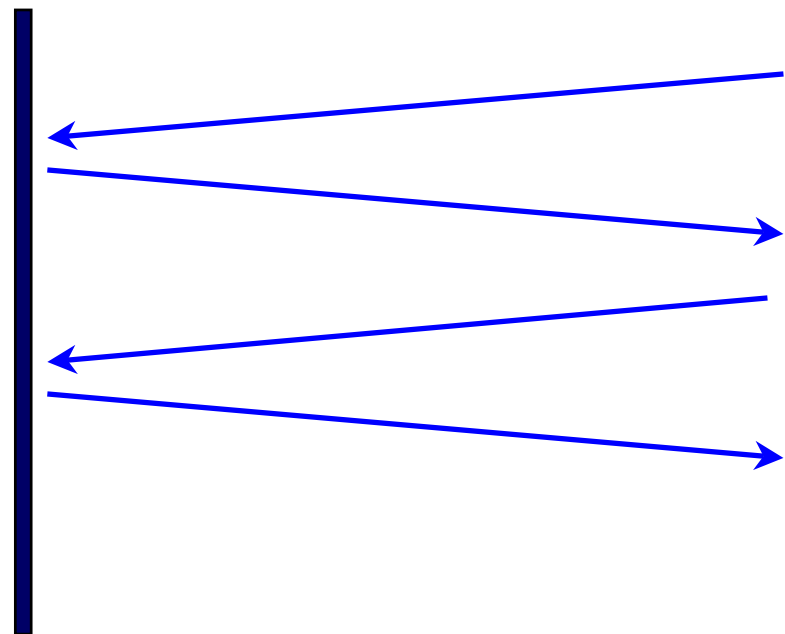
# Epost - POP

*SERVER*

*KLIENT*

110

1030



*KLIENT INITIERER  
KOBLING MED TCP SYN*

*KLIENT HENTER MAIL*



# Andre Protokoller

---

- ▶ De fleste tjenestene bruker tilsvarende kommunikasjon som SMTP og POP
- ▶ For eksempel
  - ▶▶ DNS - port 53 (når TCP brukes)
  - ▶▶ Telnet - port 23
  - ▶▶ HTTP - port 80



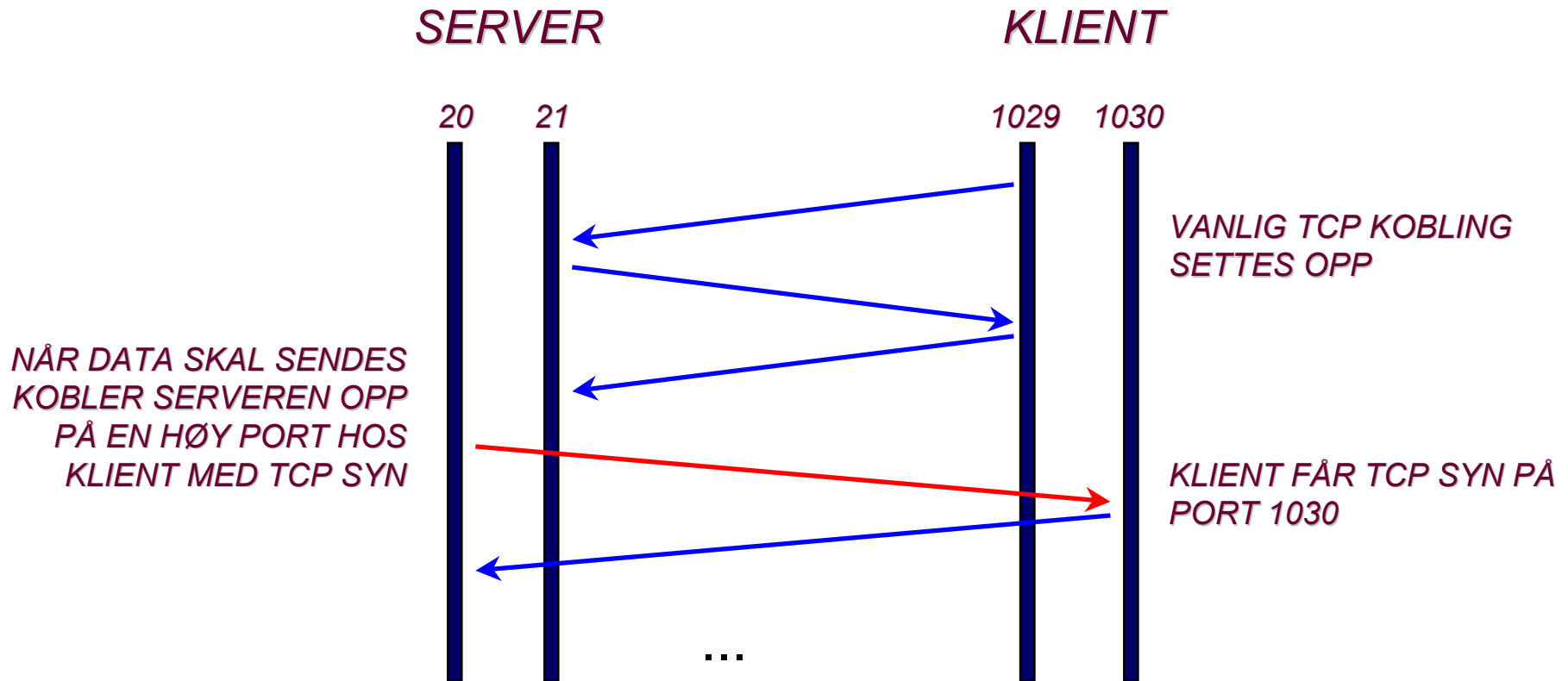
# File Transfer Protocol - FTP

---

- ▶ FTP er spesiell fordi den kan oppføre seg på to forskjellige måter
- ▶ Active FTP
  - ▶▶ ”Den gode, gamle måten”
  - ▶▶ Ikke som man skulle forvente!
- ▶ Passive FTP
  - ▶▶ Stadig mer vanlig

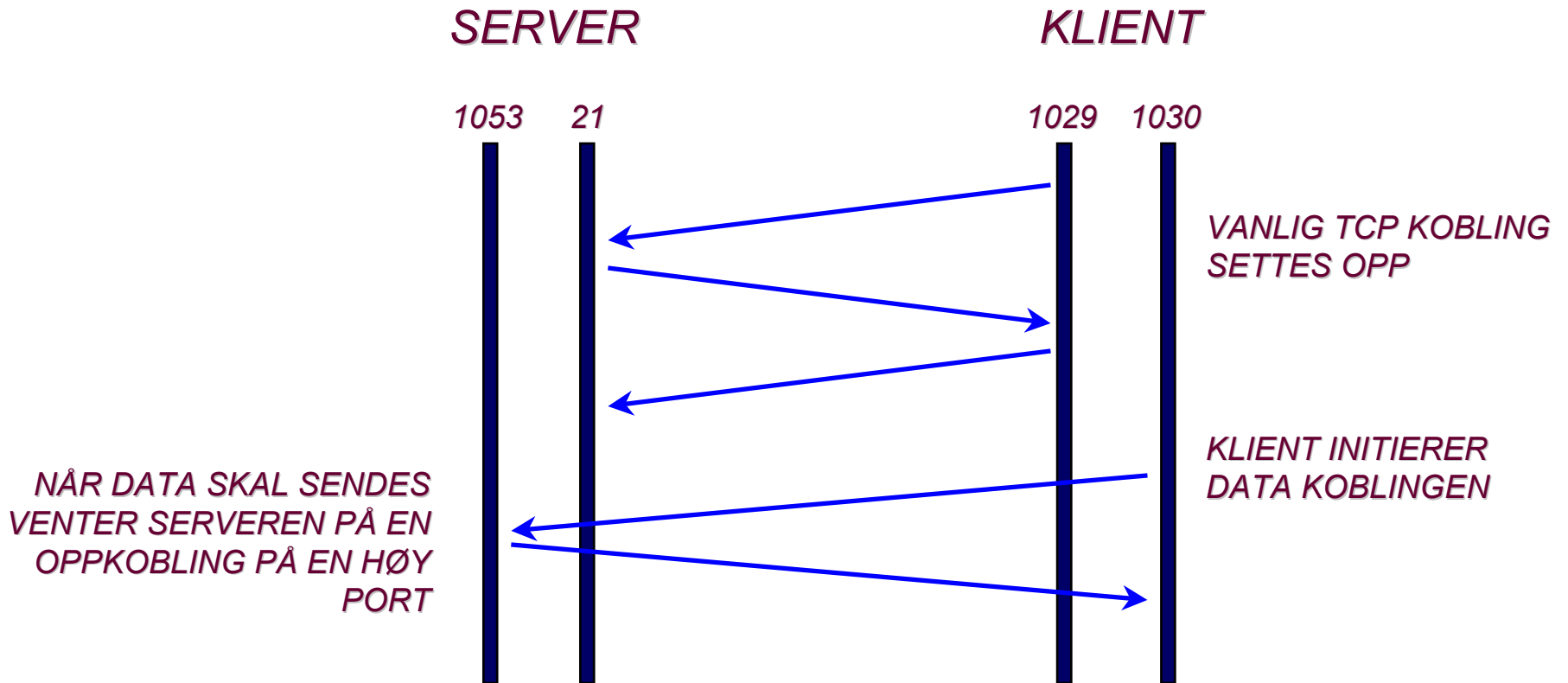


# Aktiv FTP





# Passiv FTP





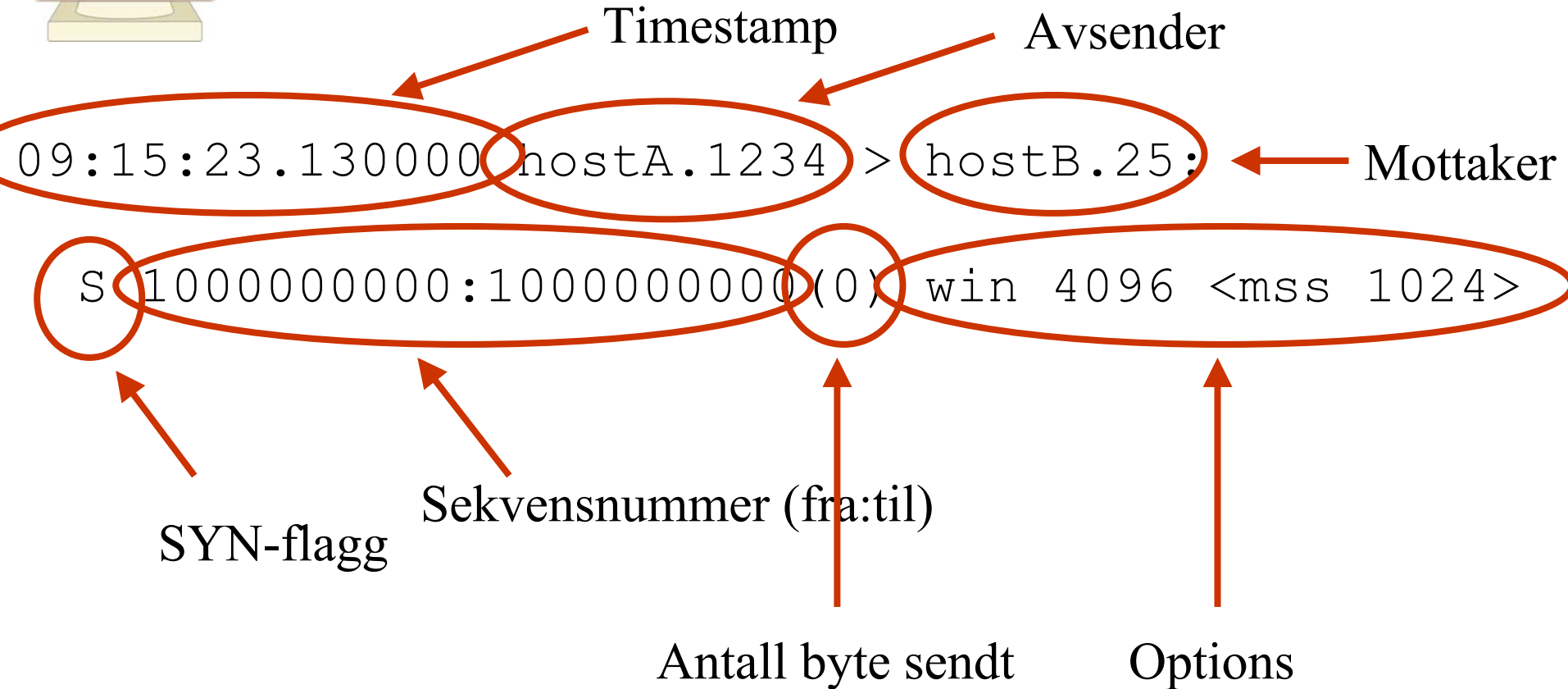
# tcpdump

---

- ▶ Standardprogram for overvåking av tcp-trafikk på lokalnett
- ▶ Linux, FreeBSD, etc.
- ▶ Konfigurerbar – se bare det du er interessert i
- ▶ ”man tcpdump”



# tcpdump eksempel







# Eksempel forts.

Portnummer



09:15:23.132400 hostB.**25** > hostA.**1234**:

S 4567000000:4567000000 (0) **ack** **1000000001**

win 4096 <mss 1024>

ACK flagg

ACK nummer  
(SYN + 1)

09:15:23.134800 hostA.1234 > hostB.25:

**.** ack 4567000001 win 4096

”Placeholder” for  
sekvensnummer



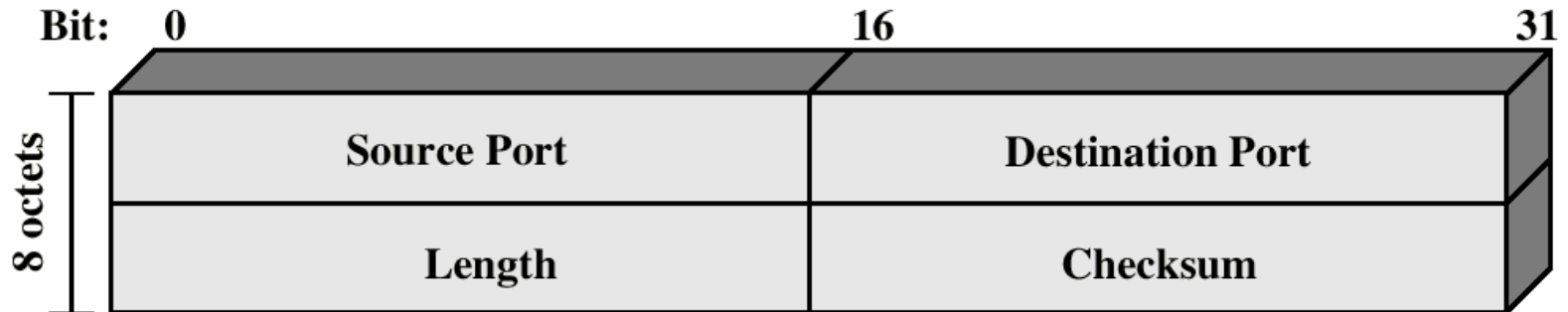
# Flytkontroll: Sliding Window

- ▶ Poenget med sekvensnumre er at hver enkelt pakke ikke må kvitteres for før neste kan sendes
- ▶ Vindusstørrelse avgjør hvor mange pakker som kan sendes før første ACK mottas
- ▶ Kan ACK'e flere pakker i en jafs – ACK 938757 betyr "alle pakker til og med 938756"



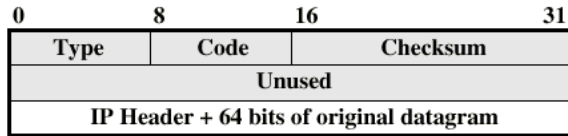
# UDP Header

## ► User Datagram Protocol

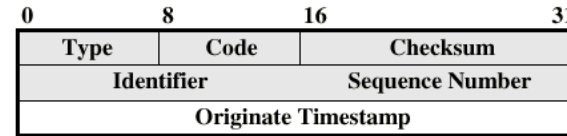




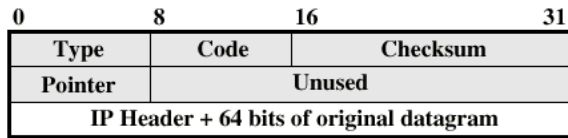
# ICMP



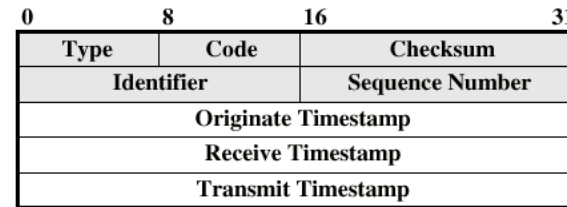
(a) Destination Unreachable; Time Exceeded; Source Quench



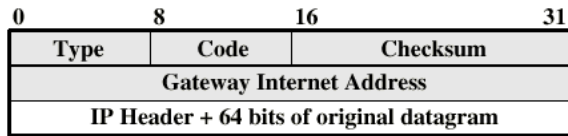
(e) Timestamp



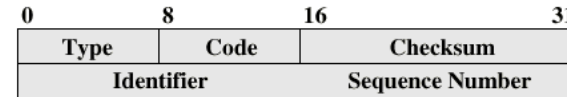
(b) Parameter Problem



(f) Timestamp Reply

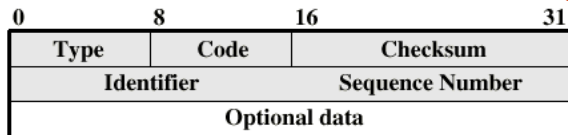


(c) Redirect

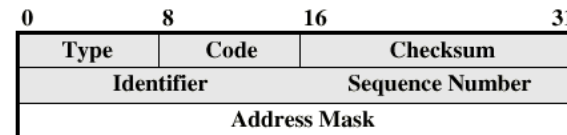


(g) Address Mask Request

Ping



(d) Echo, Echo Reply



(h) Address Mask Reply



# Noen angrep

---

- ▶ Portscanning
- ▶ SYN-angrep
- ▶ TCP Hijacking



# TCP Port Scanning

---

- ▶ For å finne ut hva slags tjenester en host tilbyr
- ▶ Kobler seg opp med TCP SYN på alle kjente porter
- ▶ Responsen indikerer om porten er åpen eller stengt
- ▶ Medfører mye trafikk, og er ikke vanskelig å detektere



# TCP Port Scanning, forts.

- ▶ **Vanilla TCP scanning**
  - ▶▶ Full connect
- ▶ **TCP SYN Scanning**
  - ▶▶ Sender SYN, Mottar SYN ACK, Sender RST
- ▶ **TCP Stealth Scanning**
  - ▶▶ FIN Scan
    - ▶▶ Sender FIN, åpne porter skal ignorere FIN, stengte porter skal returnere RST
  - ▶▶ Xmas Scan
    - ▶▶ FIN scan med FIN, URG og PSH Flagg
  - ▶▶ Null Scan
    - ▶▶ Pakke uten flagg



# SYN-angrep

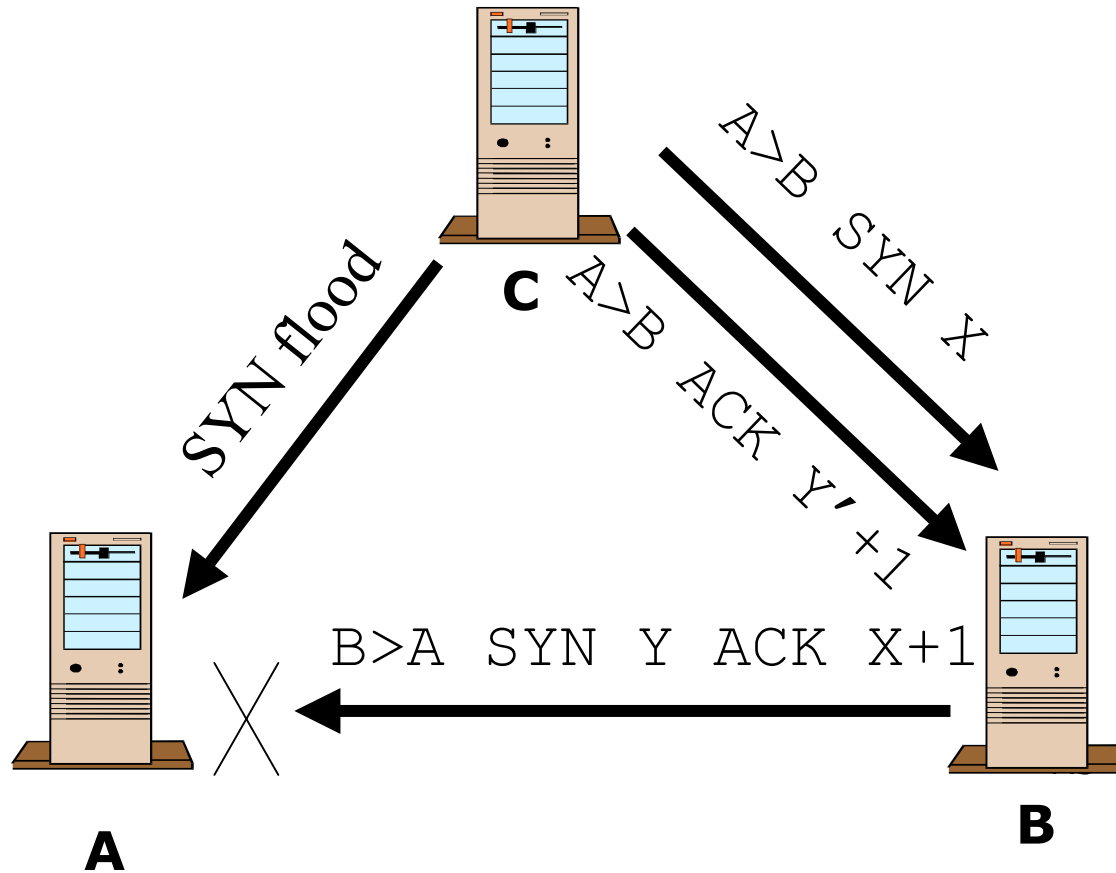
---

- ▶ Klassisk angrep beskrevet av Bellovin
- ▶ Baserer seg på utnyttelse av tillitsforhold mellom datamaskiner
- ▶ Krever gjetting av sekvensnummer på målmaskin
- ▶ Angriper kan få sendt pakker til målmaskin, men kan ikke lese svar.





# SYN-angrep forts.



Ferdig, B tror han har forbindelse til A



# SYN-angrep forts.

---

## ▶ Fremgangsmåte

- ▶▶ Angriper C setter tiltrodd maskin A ut av spill ved SYN flood
- ▶▶ Angriper C lager pakke med avsender A, sender til B
- ▶▶ B svarer til A, men A kan ikke ta i mot
- ▶▶ C må gjette sekvensnummer til B, men kan i så fall få utført kommandoer på B



# TCP Hijacking

- ▶ "Ta over" en forbindelse
- ▶ Forskjellige fremgangsmåter
  - ▶▶ ARP Cache Poisoning
    - ▶▶ Forutsetter angriper på samme nettsegment
  - ▶▶ Benytte SYN-angrep
    - ▶▶ Setter først den ene parten ut av spill
    - ▶▶ Må gjette sekvensnummer til begge parter
    - ▶▶ Må "kjøre i blinde"



# Dagens Website

---

- ▶ <http://fag.sib.hibo.no/kurs/11174>
  - ▶▶ Foiler
  - ▶▶ Øvingsoppgaver
  - ▶▶ Annen kursinformasjon