



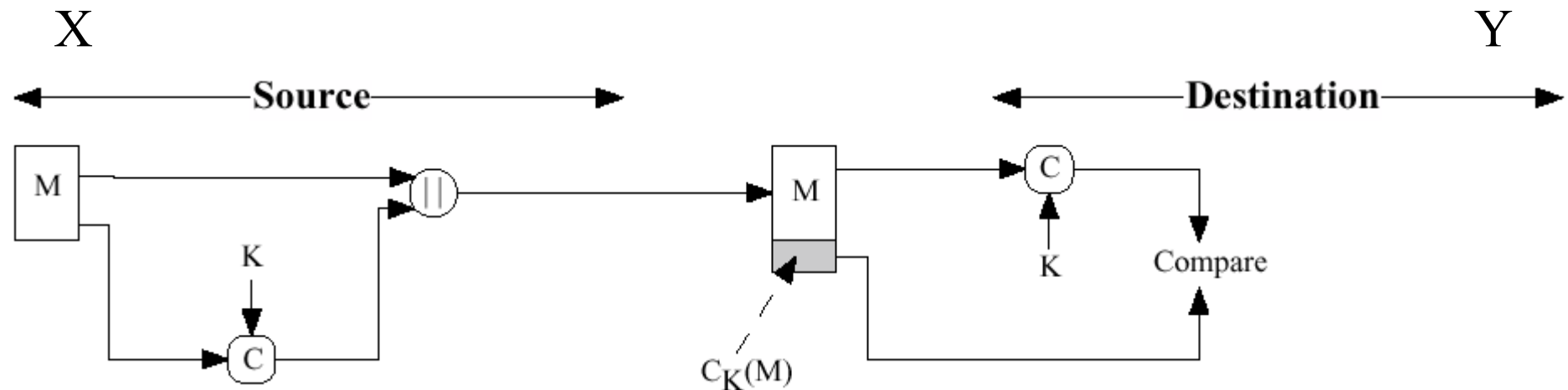
# Forelesning 7

Digitale signaturer  
og  
autentisering



# Hvorfor digitale signaturer?

- ▶ Eksempel: Xavier og Yuliang utveksler meldinger beskyttet av MAC med symmetrisk nøkkel





## Hvorfor (forts.)

---

- ▶ Yuliang kan lage en ny melding med "gunstig" innhold, og hevde at den kom fra Xavier, siden Yuliang også har nøkkelen Xavier bruker til MAC
- ▶ Xavier kan nekte for at han har sendt en gitt melding, siden Yuliang er i stand til å "forfalske" meldingens MAC



# Egenskaper til digitale signaturer

- ▶ Signaturen må kunne verifisere avsenderen av en melding og tidspunktet den ble sendt på
- ▶ Signaturen må kunne verifisere innholdet av meldingen på signerings-tidspunktet
- ▶ Signaturen må kunne verifiseres av en tredjepart for å avgjøre tvister



# Krav til Digitale Signaturer

---

- ▶ Signaturen må være et bitmønster som avhenger av meldingen som signeres
- ▶ Signaturen må benytte noe informasjon som bare senderen har, for å unngå både forfalskning og fornektelse
- ▶ Det må være relativt enkelt å produsere signaturen
- ▶ Det må være relativt enkelt å gjenkjenne og verifisere signaturen



## Krav forts.

---

- ▶ Det må være "umulig" å forfalske en digital signatur, enten ved å lage en ny melding for en eksisterende signatur, eller ved å lage en falsk signatur for en gitt melding
- ▶ Det må være praktisk mulig å beholde en kopi av den digitale signaturen på et lagringsmedium.



## ... og derfor bruker vi:

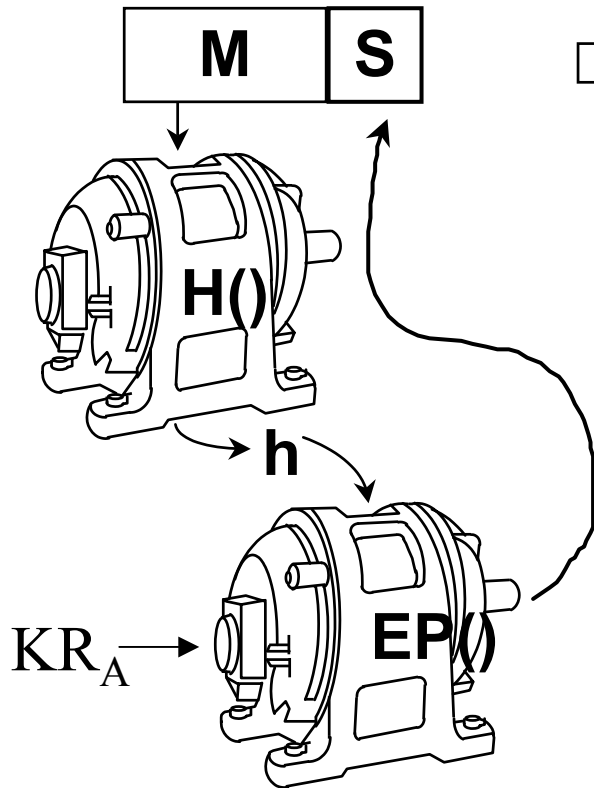
---

- ▶ En sikker (kryptografisk) hash-funksjon, der hashen blir kryptert med avsenderens private nøkkel, tilfredsstillende disse kravene!
- ▶ Informasjon som avsender, tidspunkt etc. må inngå i meldingen som det beregnes hash på

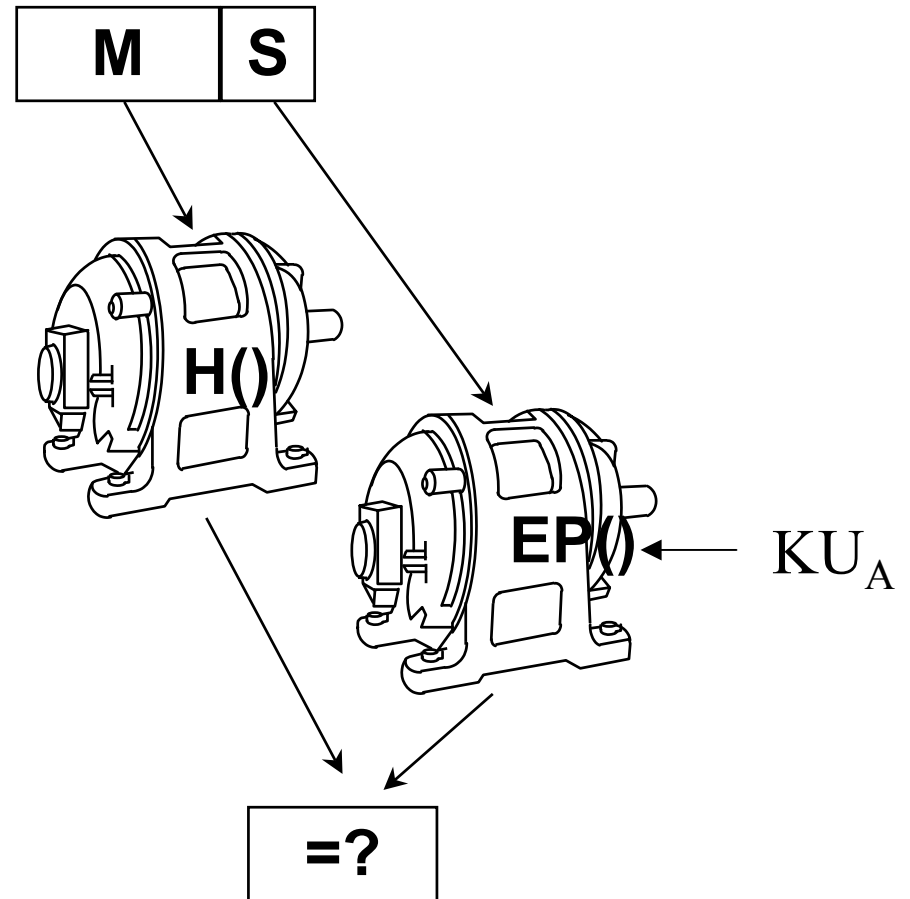


# RSA Digitale signaturer eksempel

**A: Sender**



**B: Mottaker**







# Direkte signaturer

---

- ▶ Involverer bare de to kommuniserende partene (avsender, mottaker)
- ▶ Forutsetter at mottakeren har den offentlige nøkkelen til avsenderen
- ▶ Svakheter: Avhenger av sikkerheten til avsenders hemmelige nøkkel ( $KR_a$ )



# ”Meklede” signaturer

---

- ▶ Enhver melding fra avsender X til mottaker Y går innom mekleren A
- ▶ A foretar diverse tester for å verifisere meldingens avsender og signatur
- ▶ Meldingen dateres, og sendes til Y med en indikasjon på at den er verifisert av A
- ▶ X kan nå ikke nekte for å ha sendt meldingen



# Eksempler - "Mekling"

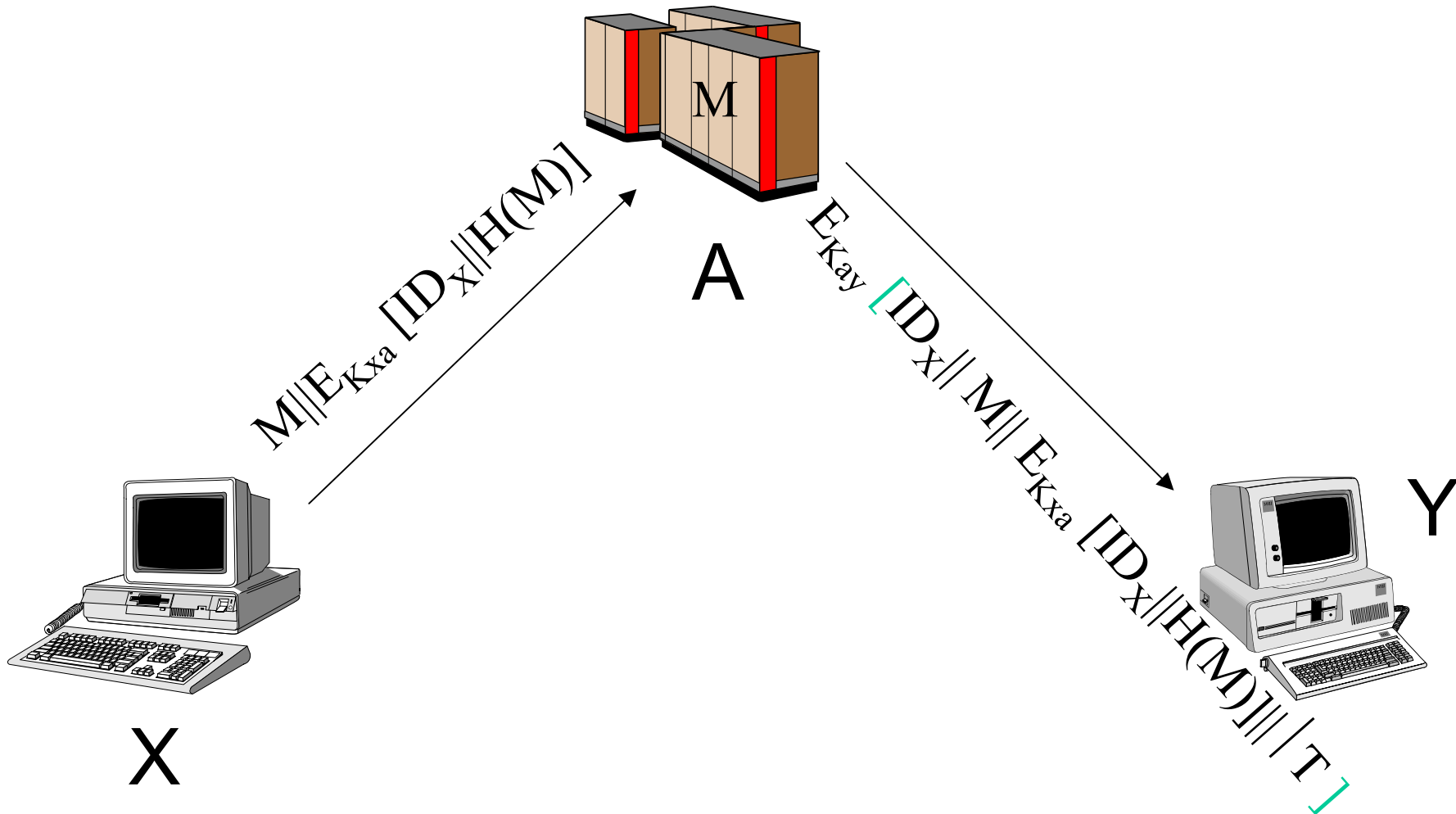
a) Symmetrisk kryptering – Mekleren har tilgang til M

$$1) X \rightarrow A: M || E_{K_{xa}} [ID_X || H(M)]$$

$$2) A \rightarrow Y: E_{K_{ay}} [ID_X || M || E_{K_{xa}} [ID_X || H(M)] || T]$$



# Mekling forts.





## Eksempler forts.

b) Symmetrisk kryptering – Mekleren har ikke tilgang til M

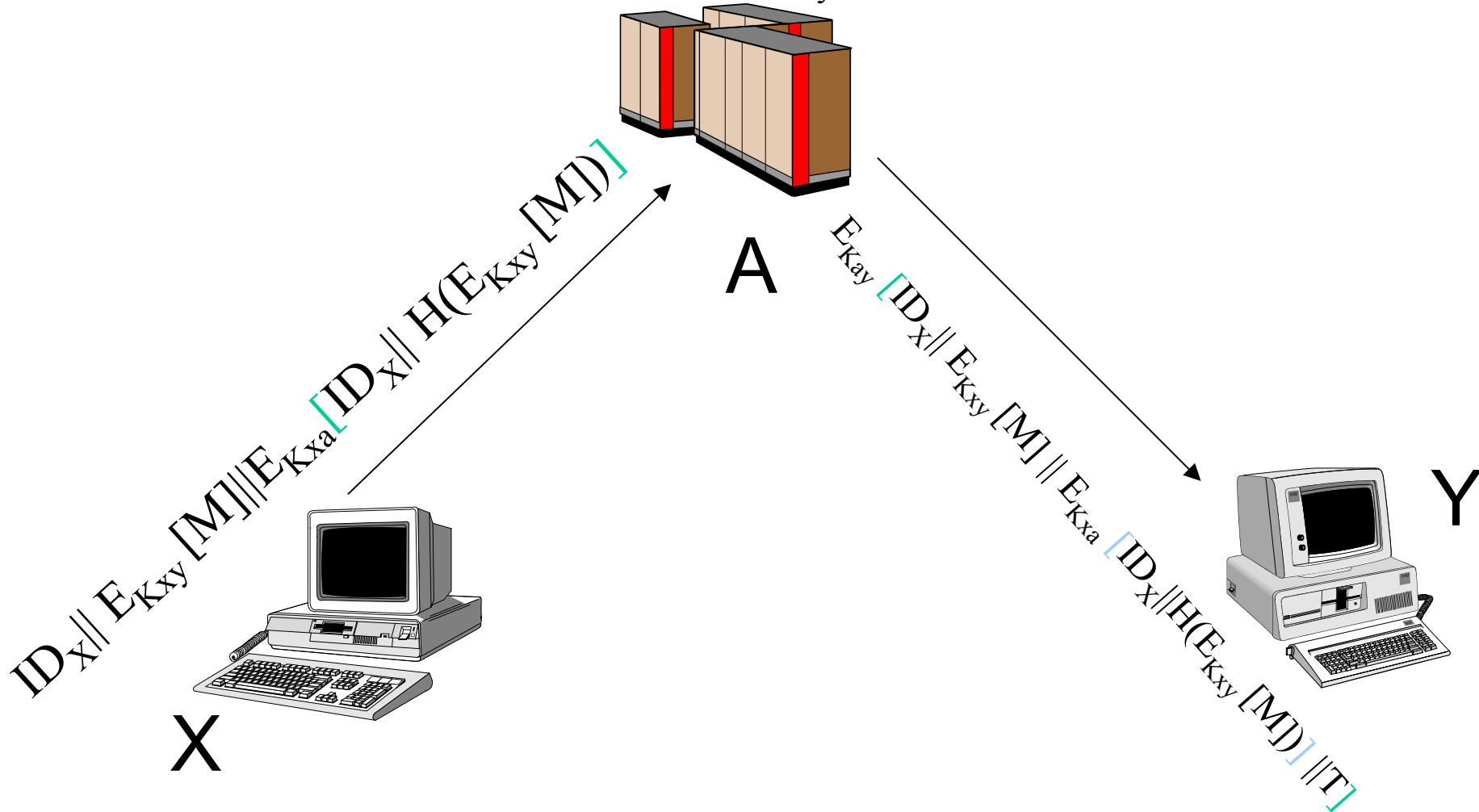
$$1) X \rightarrow A: ID_X || E_{K_{xy}} [M] || E_{K_{xa}} [ID_X || H(E_{K_{xy}} [M])]$$

$$2) A \rightarrow Y: E_{K_{ay}} [ID_X || E_{K_{xy}} [M] || E_{K_{xa}} [ID_X || H(E_{K_{xy}} [M])]] || T$$



# Mekling forts.

$$ID_X \parallel H(E_{K_{xy}} [M])$$





## Eksempler forts. forts.

c) Offentlig-nøkkel kryptering – Mekleren har ikke tilgang til M

1)  $X \rightarrow A: ID_X || E_{KR_x} [ID_X || E_{KU_y} [E_{KR_x} [M]]]$

2)  $A \rightarrow Y: E_{KR_a} [ID_X || E_{KU_y} [E_{KR_x} [M]] || T]$



## Hva gjør mekleren?

---

- ▶ Bemerk at slik de foregående meklede mekanismene er beskrevet, gir de *ikke* bedre sikkerhet enn direkte signaturer (hva skjer hvis Xaviers nøkkel til mekleren blir stjålet?)
- ▶ Det må ergo i tillegg være et system som håndterer sjekk av om brukernes nøkler er gyldige, samt tvungen varslings av kompromitterte nøkler, etc. (Timestamp sentralt!)





# Autentiseringsprotokoller

---

- ▶ **Gjensidig Autentisering**
  - ▶▶ Ekstern pålogging
  - ▶▶ Nedlasting av epost
  - ▶▶ Bruk av tjenester
- ▶ **Enveis Autentisering**
  - ▶▶ Mest brukt for epost etc.



# Gjensidig autentisering

---

- ▶ Hvordan vet serveren at den snakker med den rette klienten, samtidig som at klienten vet at den snakker med den rette serveren?



# Replay-angrep

- ▶ Enkel replay
- ▶ Gjentakelse som kan logges
  - ▶▶ Replay innen gyldig tidsrom ("vindu")
- ▶ Gjentakelse som ikke kan detekteres
  - ▶▶ Opprinnelig melding blokkeres
- ▶ Retur uten modifikasjon
  - ▶▶ Ved symmetrisk kryptering



# Mottiltak

---

- ▶ **Timestamps**
  - ▶▶ Synkroniserte klokker
- ▶ **Challenge/Response**
  - ▶▶ Nonce



# Nøkkeldistribusjon & autentisering

- ▶ Symmetrisk kryptering
  - ▶▶ Needham & Schroeder
  - ▶▶ Denning
  - ▶▶ Neuman
- ▶ Offentlig-nøkkel kryptering
  - ▶▶ Denning m/timestamp
  - ▶▶ Woo & Lam



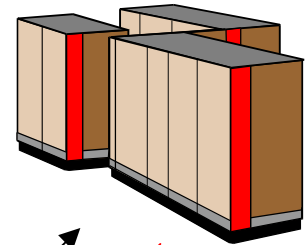
# Needham & Schroeder

1.  $A \rightarrow \text{KDC}: ID_A \parallel ID_B \parallel N_1$
  2.  $\text{KDC} \rightarrow A: E_{K_a}[K_s \parallel ID_B \parallel N_1 \parallel$   
 $E_{K_b}[K_s \parallel ID_A]]$
  3.  $A \rightarrow B: E_{K_b}[K_s \parallel ID_A]$
  4.  $B \rightarrow A: E_{K_s}[N_2]$
  5.  $A \rightarrow B: E_{K_s}[f(N_2)]$
- ☞ Replay av 3. mulig hvis tilgang til gammel  $K_s$ ,  
og hvis 4. kan stoppes



# Needham & Schroeder

KDC



$ID_A \parallel ID_B \parallel N_1$

$E_{K_a}[K_s \parallel ID_B \parallel N_1 \parallel E_{K_b}[K_s \parallel ID_A]]$

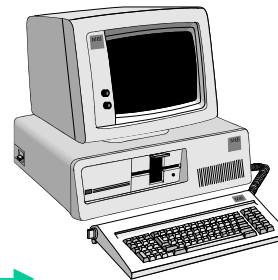
$E_{K_b}[K_s \parallel ID_A]$

$E_{K_s}[N_2]$

$E_{K_s}[f(N_2)]$

A

B





# Variant fra Denning

1.  $A \rightarrow \text{KDC}: \text{ID}_A \parallel \text{ID}_B$
2.  $\text{KDC} \rightarrow A: E_{K_a}[K_s \parallel \text{ID}_B \parallel T \parallel$   
 $E_{K_b}[K_s \parallel \text{ID}_A \parallel T]]$
3.  $A \rightarrow B: E_{K_b}[K_s \parallel \text{ID}_A \parallel T]$
4.  $B \rightarrow A: E_{K_s}[N_1]$
5.  $A \rightarrow B: E_{K_s}[f(N_1)]$

Timestamp skal sikre "timeliness"

MEN: Avhengig av synkroniserte klokker





# Neuman

Neuman's forslag mot supress/replay:

1.  $A \rightarrow B: ID_A \parallel N_a$

2.  $B \rightarrow KDC: ID_B \parallel N_b \parallel E_{Kb}[ID_A \parallel N_a \parallel T_b]$

3.  $KDC \rightarrow A: E_{Ka}[ID_B \parallel N_a \parallel K_S \parallel T_b] \parallel$   
 $E_{Kb}[ID_A \parallel K_S \parallel T_b] \parallel N_b$

4.  $A \rightarrow B: E_{Kb}[ID_A \parallel K_S \parallel T_b] \parallel E_{Ks}[N_b]$

$T_x$  - suggested expiration time  
(relativt til x' klokke)



## Neuman forts.

---

► Kan opprette ny sesjon uten å gå innom KDC (forutsatt at tiden ikke er ute):

$$1. A \rightarrow B: E_{K_b}[\text{ID}_A \parallel K_S \parallel T_b] \parallel N_a'$$

$$2. B \rightarrow A: N_b' \parallel E_{K_S}[N_a']$$

$$3. A \rightarrow B: E_{K_S}[N_b']$$



# Offentlig-nøkkelløsninger

---

- ▶ Denning
- ▶ Woo & Lam



# Denning (m/timestamps)

1.  $A \rightarrow AS: ID_A \parallel ID_B$
  2.  $AS \rightarrow A: E_{KRas}[ID_A \parallel KU_A \parallel T] \mid$   
 $E_{KRas}[ID_B \parallel KU_B \parallel T]$
  3.  $A \rightarrow B: E_{KRas}[ID_A \parallel KU_A \parallel T] \parallel$   
 $E_{KRas}[ID_B \parallel KU_B \parallel T] \parallel E_{KU_B}[E_{KRas}[K_S \parallel T]]$
- ▶ AS leverer offentlige nøkler
  - ▶ A velger sesjonsnøkkel



# Woo&Lam (nonce-based)

1.  $A \rightarrow KDC: ID_A \parallel ID_B$
2.  $KDC \rightarrow A: E_{KR_{auth}}[ID_B \parallel KU_b]$
3.  $A \rightarrow B: E_{KU_b}[N_a \parallel ID_A]$
4.  $B \rightarrow KDC: ID_B \parallel ID_A \parallel E_{KU_{auth}}[N_a]$
5.  $KDC \rightarrow B: E_{KR_{auth}}[ID_A \parallel K_{KU_a}] \parallel E_{Kub}[E_{KR_{auth}}[N_a \parallel K_S \parallel ID_B]]$
6.  $B \rightarrow A: E_{KU_a}[E_{KR_{auth}}[N_a \parallel K_S \parallel ID_B] \parallel N_b]$
7.  $A \rightarrow B: E_{K_S}[N_b]$



# Revidert Woo&Lam

1.  $A \rightarrow KDC: ID_A \parallel ID_B$
2.  $KDC \rightarrow A: E_{KR_{auth}}[ID_B \parallel KU_b]$
3.  $A \rightarrow B: E_{KU_b}[N_a \parallel ID_A]$
4.  $B \rightarrow KDC: ID_B \parallel ID_A \parallel E_{KU_{auth}}[N_a]$
5.  $KDC \rightarrow B: E_{KR_{auth}}[ID_A \parallel K_{KU_a}] \parallel E_{Kub}[E_{KR_{auth}}[N_a \parallel K_S \parallel ID_A \parallel ID_B]]$
6.  $B \rightarrow A: E_{KU_a}[E_{KR_{auth}}[N_a \parallel K_S \parallel ID_A \parallel ID_B] \parallel N_b]$
7.  $A \rightarrow B: E_{K_S}[N_b]$



# Enveisautentisering

## Symmetrisk kryptering

1.  $A \rightarrow \text{KDC}: \text{ID}_A \parallel \text{ID}_B \parallel N_1$

2.  $\text{KDC} \rightarrow A: E_{K_a}[K_s \parallel \text{ID}_B \parallel N_1] \parallel E_{K_b}[K_s \parallel \text{ID}_A]$

3.  $A \rightarrow B: E_{K_b}[K_s \parallel \text{ID}_A] \parallel E_{K_s}[M]$

Beskytter ikke mot replay!



# Enveisautentisering, forts.

## Offentlig-nøkkel kryptering

► Konfidensialitet:

$$A \rightarrow B: E_{K_{Ub}}[K_s] \parallel E_{K_s}[M]$$

► Integritet:

$$A \rightarrow B: M \parallel E_{K_{Ra}}[h(M)]$$

► Konf. & Int.:

$$A \rightarrow B: E_{K_{Ub}}[M \parallel E_{K_{Ra}}[h(M)]]$$

► Sertifikat:

$$A \rightarrow B: M \parallel E_{K_{Ra}}[h(M)] \parallel E_{K_{Ra_s}}[T \parallel ID_A \parallel KU_a]$$





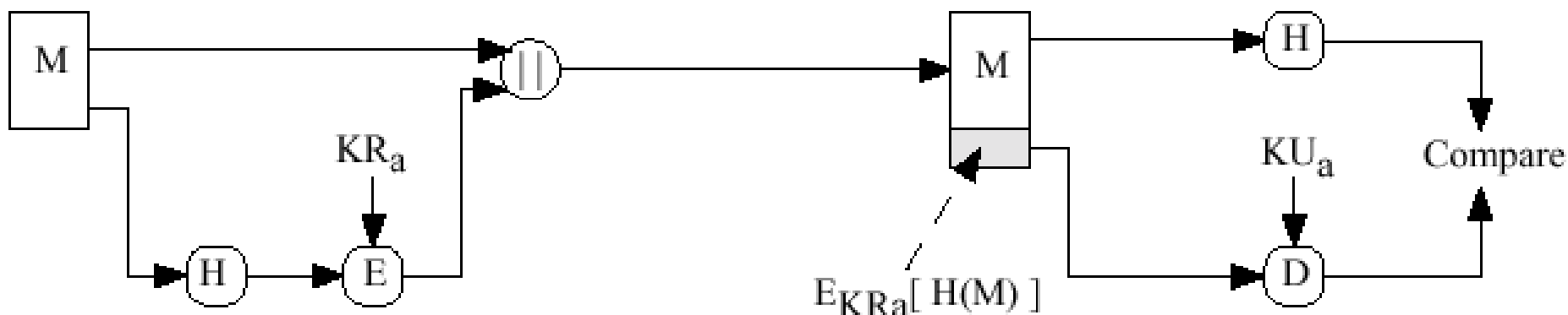
# Digital Signature Standard

---

- ▶ DSS kan ikke brukes til kryptering eller nøkkelutveksling, men er likevel en offentlig-nøkkel-teknikk (avledet av ElGamal)
- ▶ DSS tar som input hash av melding, en hemmelig nøkkel  $KR_a$ , en "global" offentlig nøkkel  $KU_G$  og et tilfeldig tall  $k$
- ▶ DSS genererer en signatur i 2 deler;  $s$  og  $r$



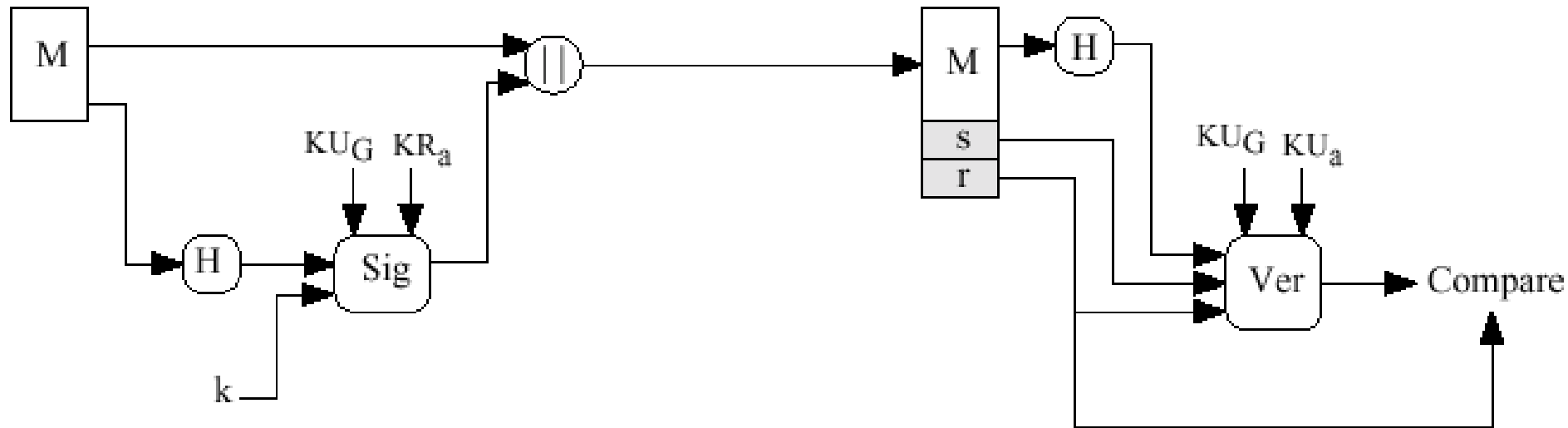
# RSA digitale signaturer



Her er verifisering det samme som dekryptering!  
(Pluss nogo attåt)



# DSS digitale signaturer



$KU_G = \{p, q, g\}$  "Globale" offentlige parametre

$KR_a = \{x\}$  Avsenders private nøkkel

$KU_a = \{y\} (=g^x \text{ mod } p)$  -"- offentlige nøkkel

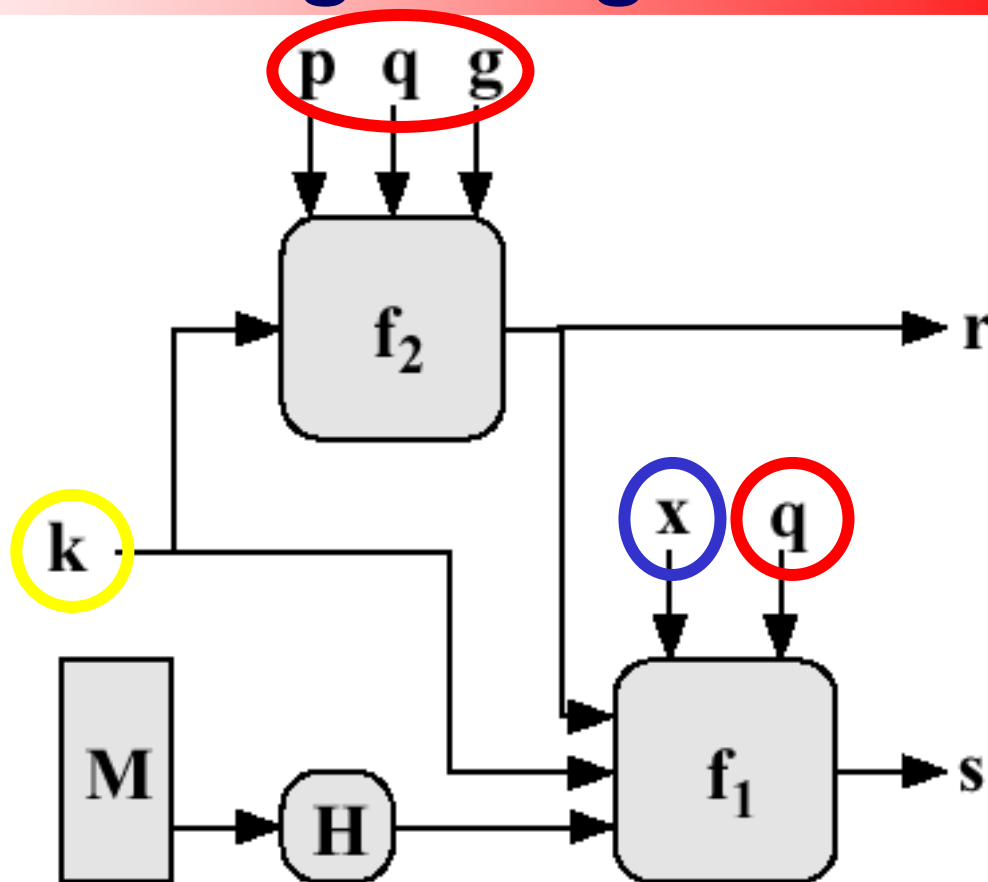


# DSS signering

”Globale” offentlige  
parametre  $KU_G$

Avsenders private  
nøkkel  $KR_a$

Avsenders hemmelige  
valgte verdi  $k$



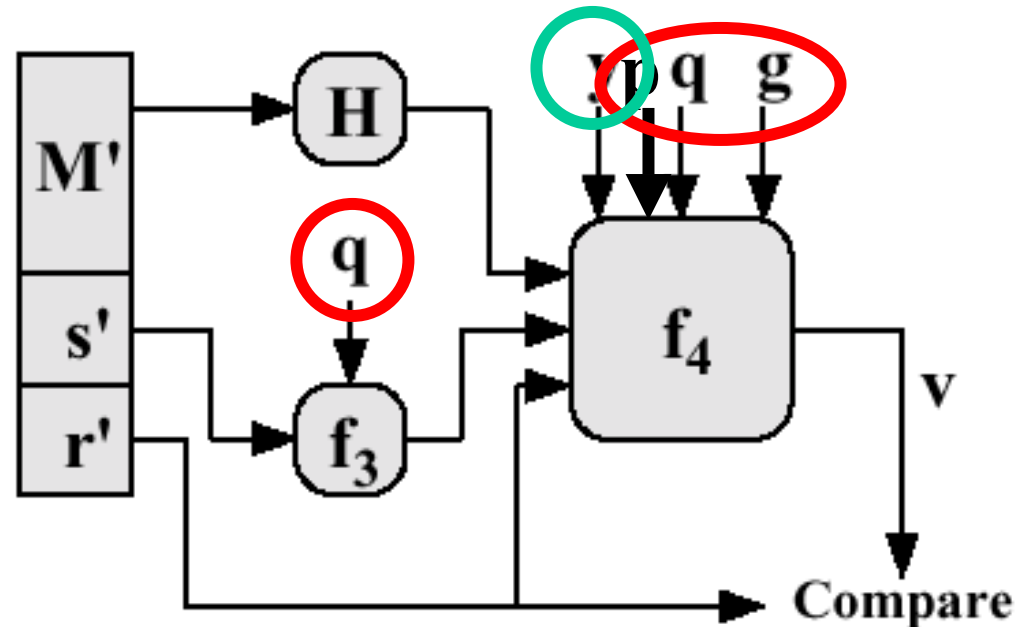
$$s = f_1(H(M), k, x, r, q) = (k^{-1}(H(M) + xr)) \bmod q$$
$$r = f_2(k, p, q, g) = (g^k \bmod p) \bmod q$$



# DSS verifisering

”Globale” offentlige  
parametre  $KU_G$

Avsenders offentlige  
nøkkel  $KU_a$



$$w = f_3(s', q) = (s')^{-1} \bmod q$$

$$v = f_4(y, p, q, g, H(M'), w, r')$$

$$= ((g^{(H(M')w) \bmod q} y^{r'w \bmod q} \bmod p) \bmod q$$