



Forelesning 3

Konvensjonell kryptering:

Algoritmer

Konfidensialitet



De mest brukte algoritmene idag

- ▶ Triple DES
- ▶ IDEA
- ▶ Blowfish
- ▶ RC5
- ▶ CAST
- ▶ RC2

Kommer:
AES



En liten advarsel

- ▶ Stallings bruker til enhver tid samme notasjon som designeren av en gitt algoritme har brukt i sin beskrivelse
- ▶ Intet forsøk på en enhetlig notasjon i beskrivelsene!
- ▶ Caveat studiosis!

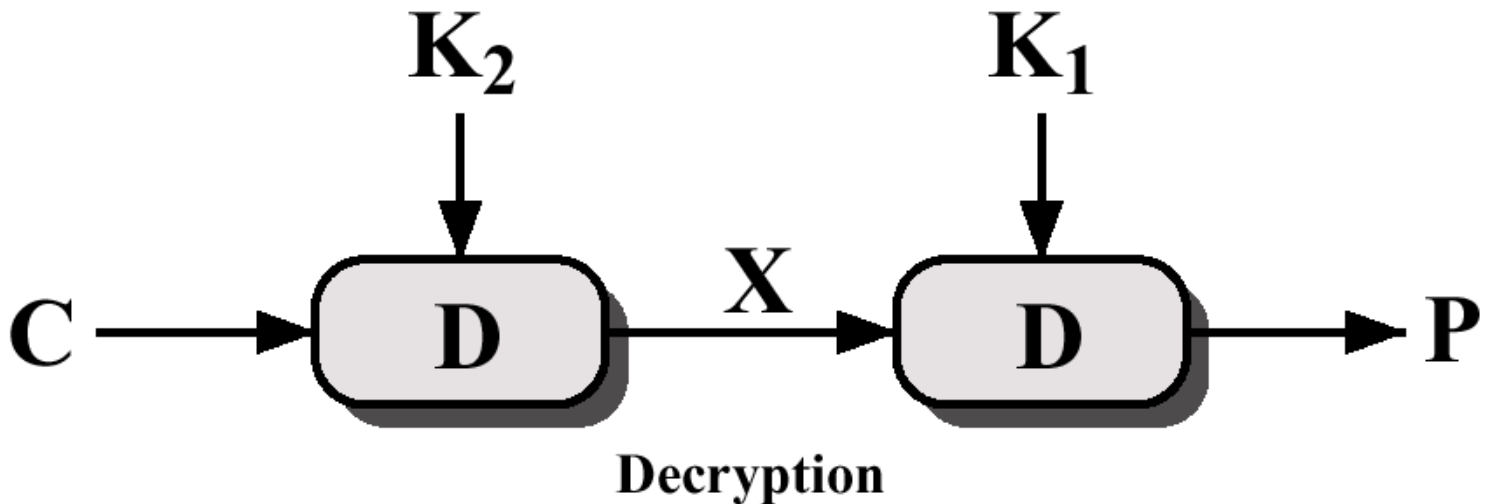
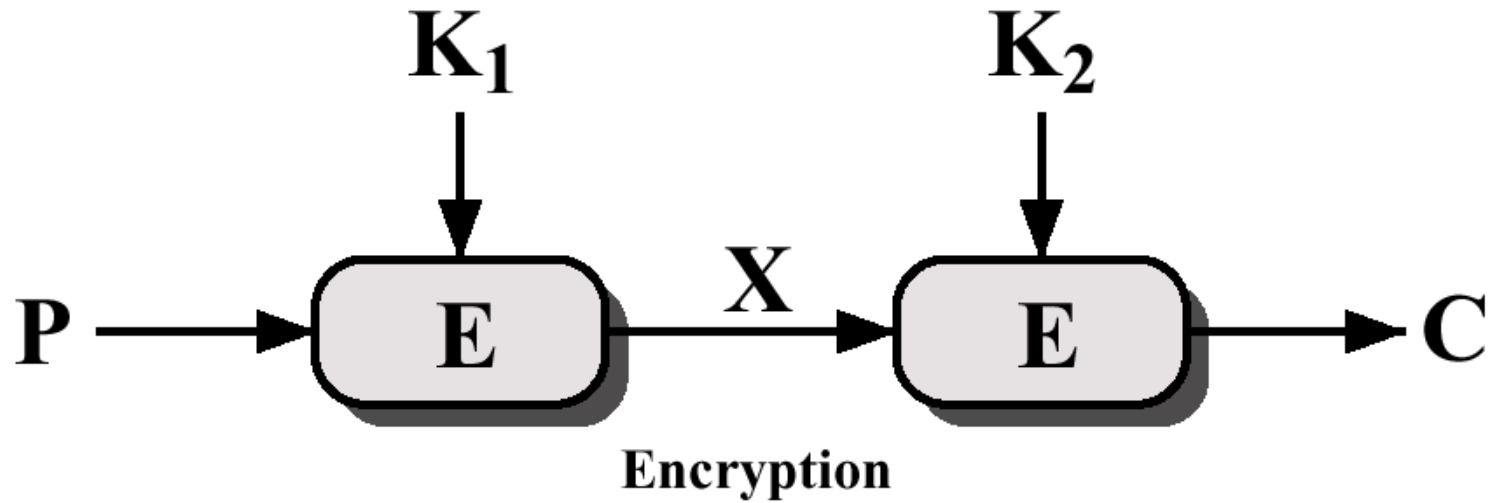


DES har for kort nøkkel!

- ▶ Dette har vært akseptert lenge, selv om det er bare i de senere årene at vi har sett at DES kan knekkes i praksis i løpet av et fåtall timer
- ▶ Ønskelig å utnytte det som fantes av hardware og infrastruktur for DES til å tilby en algoritme med økt nøkkellengde



Double DES





Hva med Double DES ?

- ▶ $C = E_{K_2}[E_{K_1}(P)]$
- ▶ $56+56 = 112$ bits nøkkel
- ▶ $\exists K_3 \mid E_{K_3}[P] = E_{K_1}[E_{K_2}(P)] ?$
- ▶ Alle permutasjoner av 64 bit:
 $(2^{64})! > 10^{10^{20}}$ mappinger
- ▶ En mapping pr nøkkel:
 $2^{56} < 10^{17}$ mappinger
- ▶ Ingen slik K_3 finnes!



Meet-in-the-middle angrep

- ▶ $C = E_{K_2}[E_{K_1}(P)]$
- ▶ $X = E_{K_1}[P] = D_{K_2}[C]$
- ▶ Med et kjent (P, C) par:
 - ▶▶ Krypter P med alle 2^{56} mulige K_1
 - ▶▶ Dekrypter C med alle 2^{56} mulige K_2
 - ▶▶ For hver dekrypterte C , sjekk for match med kryptert P



Meet-in-the-middle eksempel

K_1	$E_{K_1}[P]$	$D_{K_2}[C]$	K_2
1	a	z	i
2	b	h	ii
3	c	p	iii
4	d	q	iv
5	e	b	v
6	f	t	vi
...

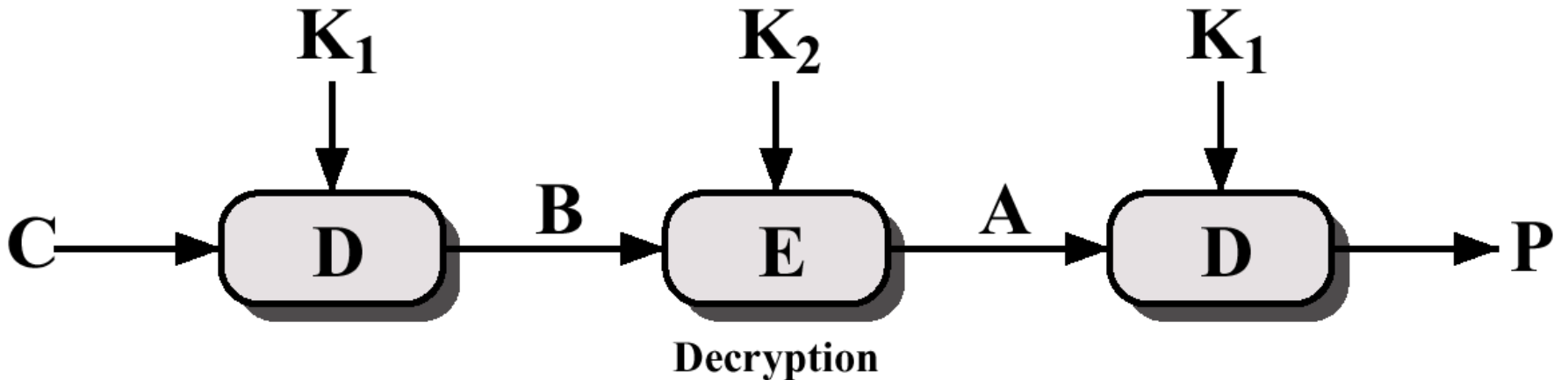
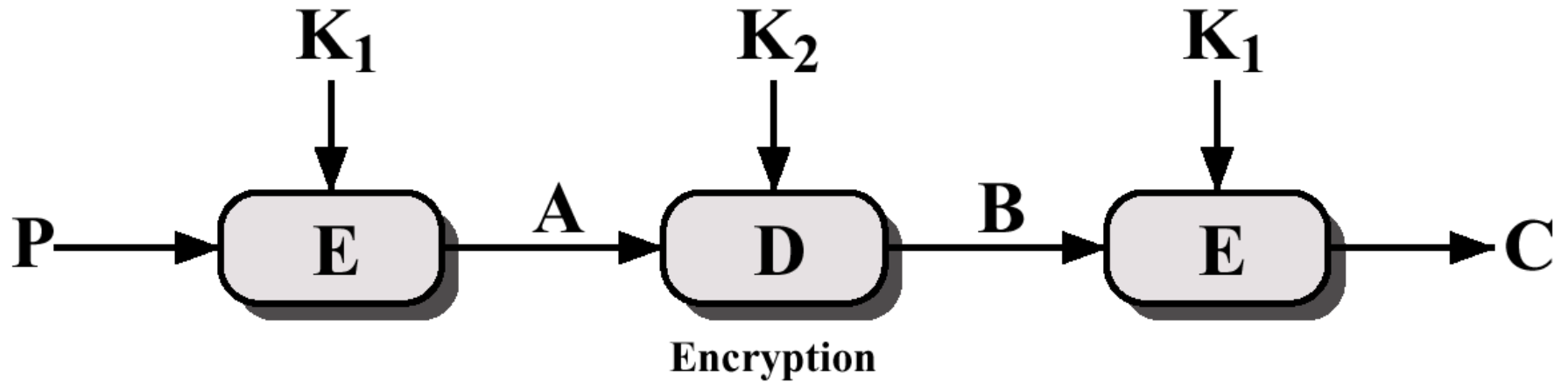


Meet-in-the-middle forts.

- ▶ Prosedyren gir 2^{48} falske alarmer med ett kjent (P, C) par
- ▶ Med to kjente (P, C) par finner man rett nøkkel med en sannsynlighet på $1 - 2^{-16} = 0,999985$
- ▶ Kan knekke Double-DES med kjent klartekst med $\approx 4 * 2^{56}$ operasjoner (mye dårligere enn de 2^{112} vi kanskje kunne forvente)



Triple DES





Triple DES

- ▶ Tre nøkler ansett som uhåndterlig, to nøkler kompromiss
 - ▶ Krypter med den første nøkkelen, dekrypter med den andre, og så krypter med den første igjen
- $$C = E_{K_1}[D_{K_2}(E_{K_1}[P])]$$
- ▶ Nøkkellengde $56+56 = 112$ bit
 - ▶ Mye bedre motstand mot m-i-t-m

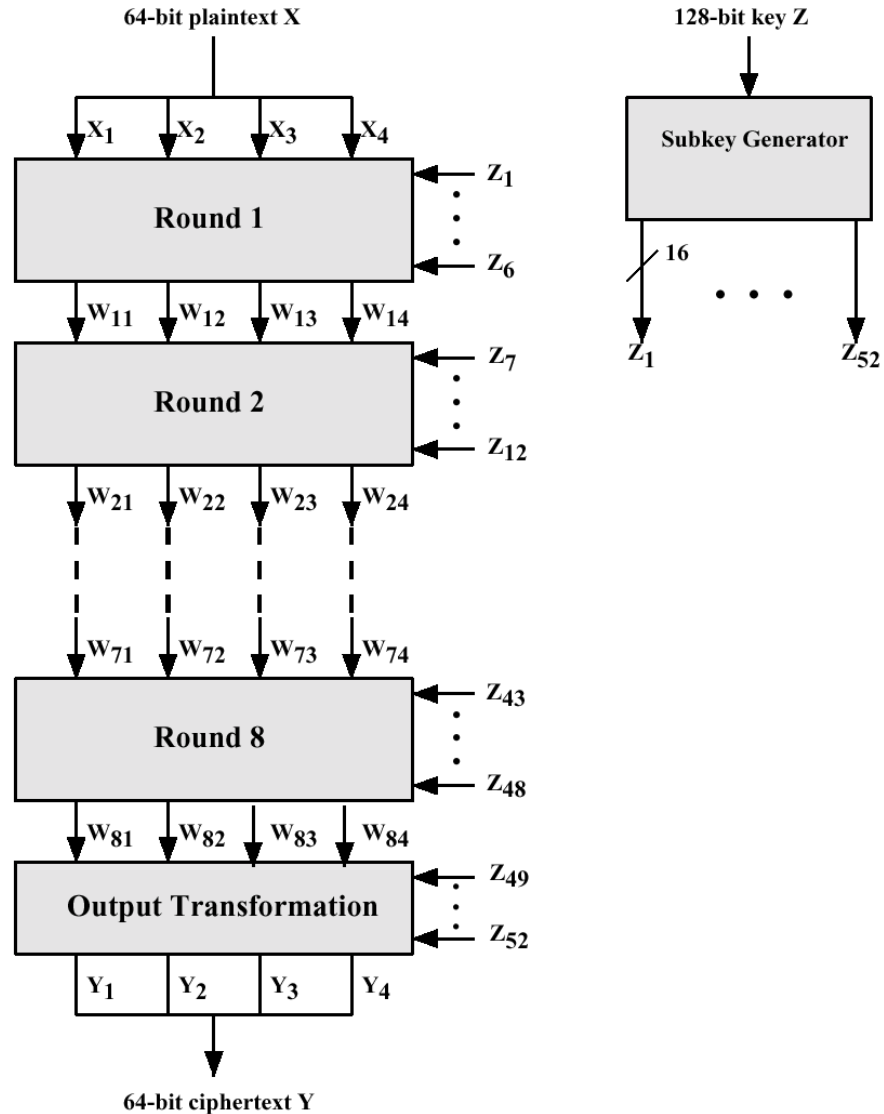


IDEA

- ▶ International Data Encryption Algorithm
- ▶ 128 bit nøkkellengde
- ▶ 64 bit blokk lengde
- ▶ 16-bits operasjoner internt
- ▶ IKKE et Feistel-chiffer!



Oversikt over IDEA



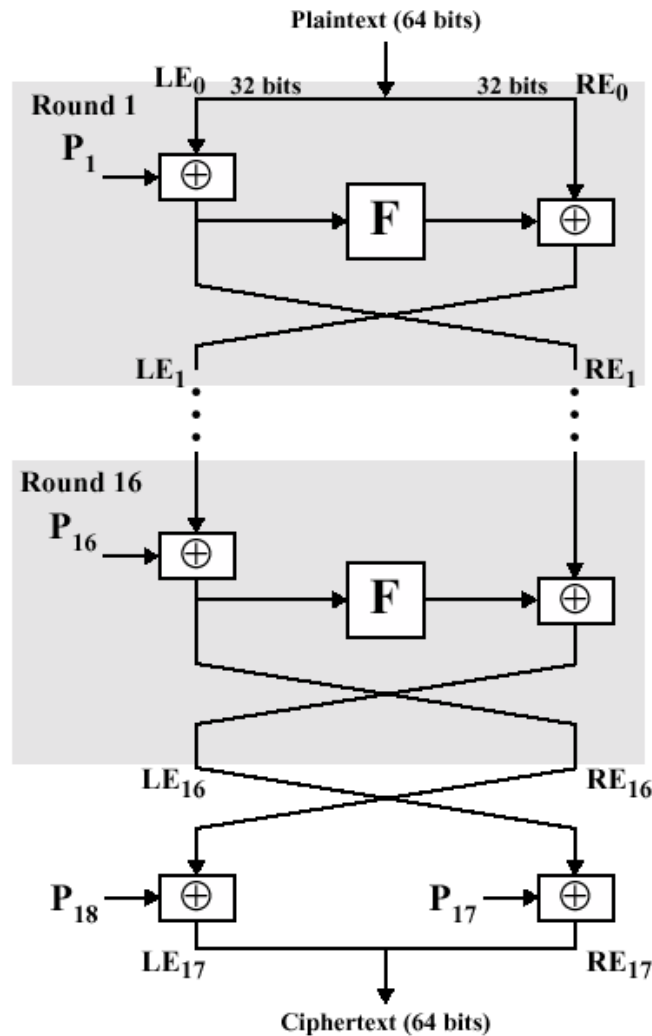


Blowfish

- ▶ 32 til 448 ($=14 \cdot 32$) bit nøkkellengde
- ▶ 64 bit blokk lengde
- ▶ 16 runder
- ▶ 32-bits operasjoner internt
- ▶ Nøkkelavhengige S-bokser
- ▶ "Feistel-aktig"



Blowfish kryptering





Blowfish betrakninger

- ▶ Operasjoner gjøres på begge halvdelene av data i hver runde
- ▶ Brute-force gjøres "umulig" pga. den nøkkelavhengige oppbyggingen av S-boksene
- ▶ Etter at P, S er klar (kan beregnes på forhånd for gitt nøkkel) er Blowfish meget rask



RC5

- ▶ 0 til 255 *byte* nøkkel
- ▶ 32 til 128 bit blokkstørrelse
- ▶ 0 til 255 runder
- ▶ Variabel bitstørrelse internt
- ▶ IKKE et Feistel-chiffer

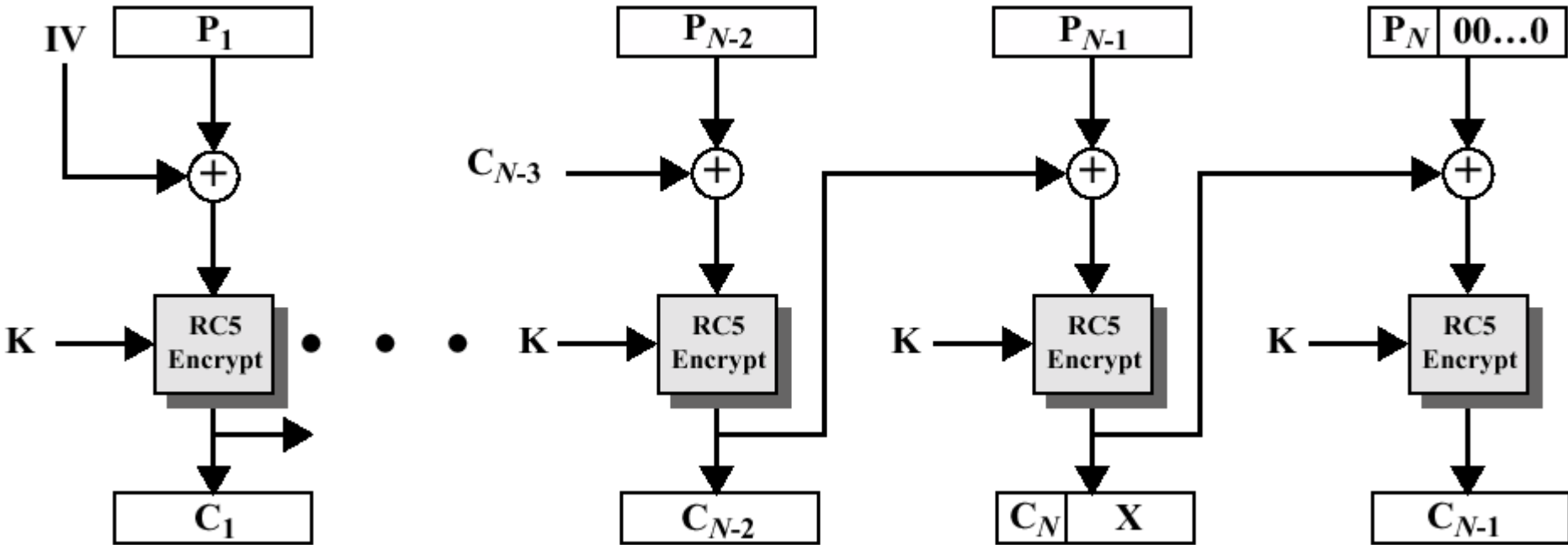


RC5 modi

- ▶ RC5 Block – ECB
- ▶ RC5-CBC
- ▶ RC5-CBC-Pad – CBC med padding
- ▶ RC5-CTS



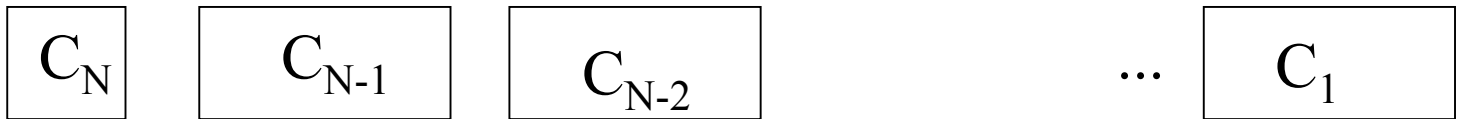
Ciphertext Stealing Mode



Kastes! (finnes igjen vha XOR 00...0)



Pakkestrøm



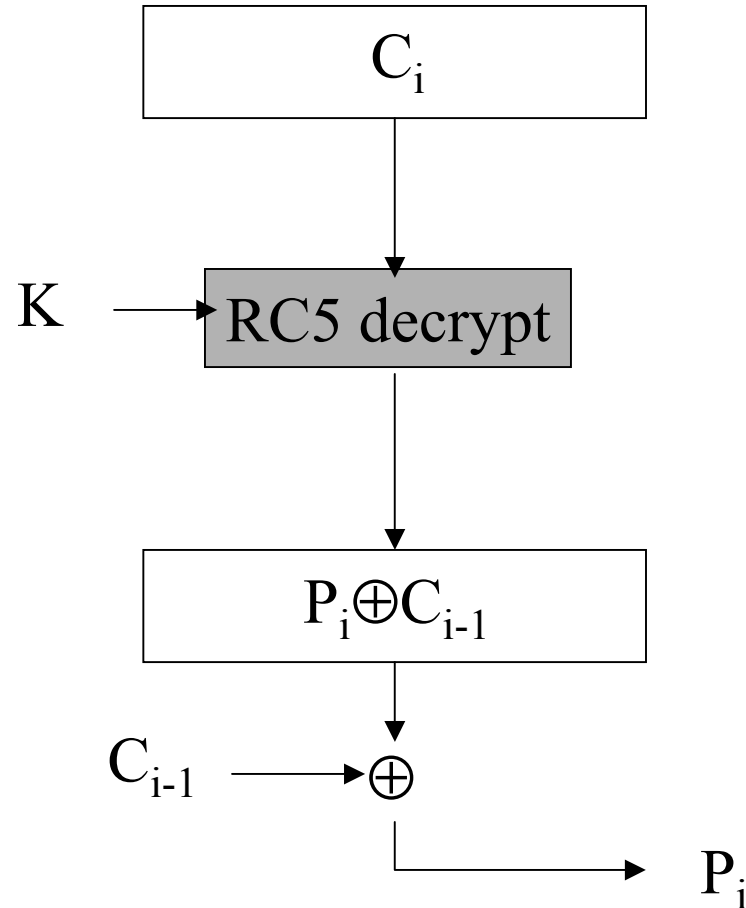


Dekryptering

- ▶ B må vite at ciphertext stealing er utført, og må derfor stoppe dekryptering når han kommer til den NEST siste blokken
- ▶ De to siste blokkene må behandles spesielt

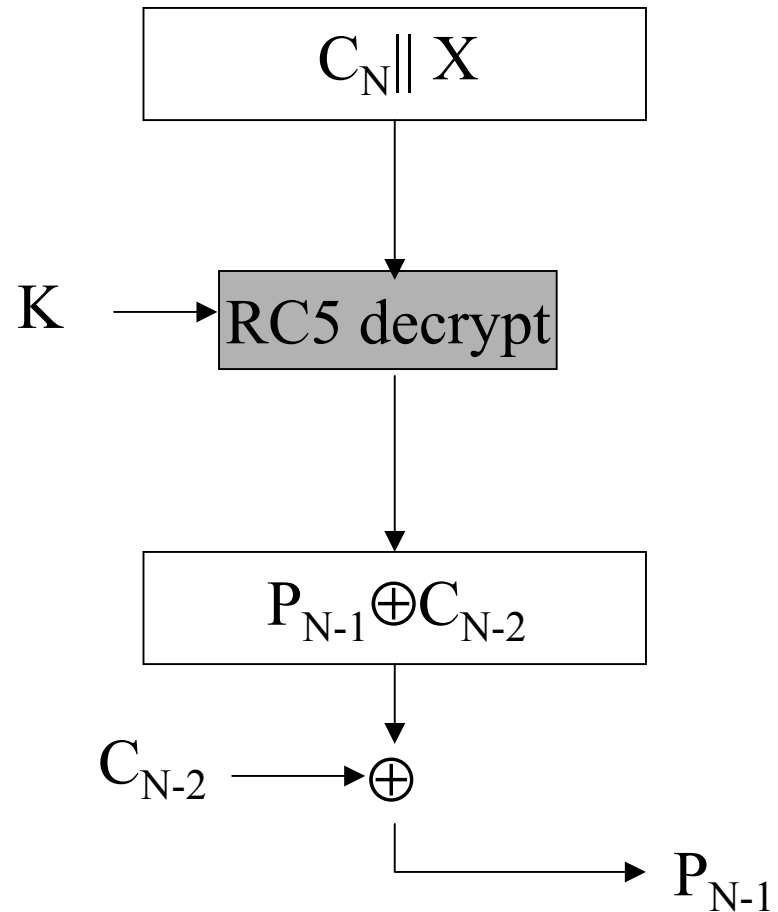
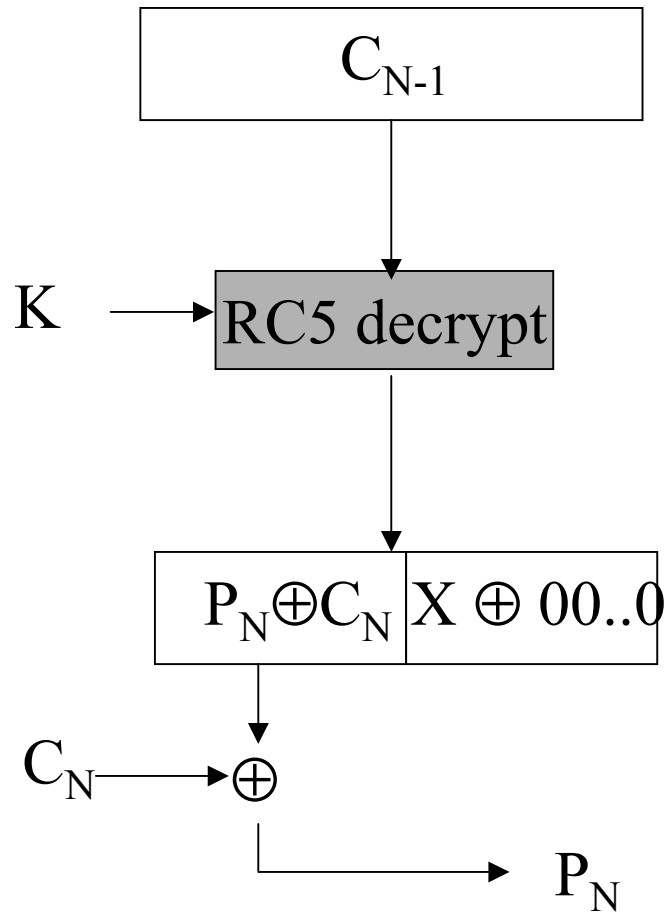


Vanlig CBC dekryptering





Dekryptering, 2 siste blokker





Hva er poenget?

- ▶ Ved å bruke Ciphertext Stealing Mode slipper man å sende flere bit enn man faktisk har i meldingen ut på nettet



CAST-128

- ▶ 40 til 128 bit nøkkellengde
- ▶ 64 bit blokk lengde
- ▶ 16 runder
- ▶ 32 bit operasjoner internt
- ▶ Feistel-struktur
- ▶ Runde-avhengig F



Blokkchiffer oppsummering

	Nøkkel	Blokk	Runder	Internt	Spesial
3-DES	112 (168)	64	48	32	EDE
IDEA	128	64	8	16	Ikke Feistel
Blowfish	32-448	64	16	32	Nøkkelv. S-boks
RC5	0-255*8	32-128	0-255	Var.	Ikke Feistel
CAST-128	40-128	64	16	32	Rundeavh.o peratorer
RC2	8-1024	64	18	16	Absolutt ikke Feistel



Hastighet Algoritmer (Pentium)

Algoritme	Klokkesykler per runde	Antall runder	Klokkesykler per byte kryptert
Blowfish	9	16	18
RC5	12	16	23
DES	18	16	45
IDEA	50	8	50
Triple-DES	18	48	108



Karakteristikk

Følgende karakteristikk gjelder i større eller mindre grad for moderne blokkchifre:

- ▶ Variabel nøkkellengde
- ▶ Flere primitive operatører
- ▶ Data-avhengig rotasjon
- ▶ Nøkkel-avhengig rotasjon
- ▶ Nøkkel-avhengige S-bokser



Karakteristikk, forts.

- ▶ Lang "key schedule" algoritme
- ▶ Variabel F-funksjon
- ▶ Variabel blokk lengde
- ▶ Variabelt antall runder
- ▶ Operasjon på begge halvpartene av data i hver runde



Konfidensialitet ved hjelp av konvensjonell kryptering

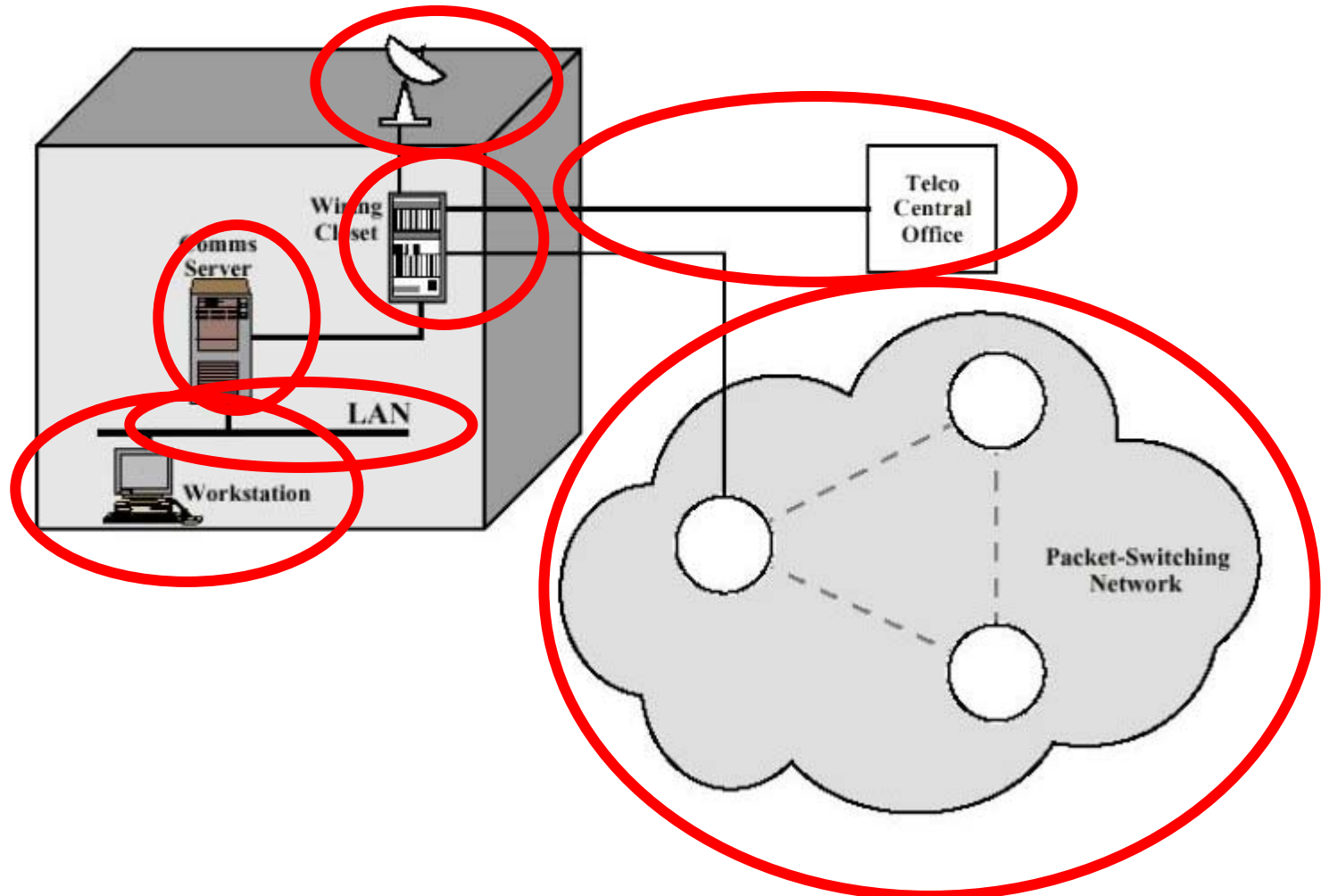


Hvor finnes truslene?

- ▶ Lokal maskin
- ▶ Lokalt nettverk (LAN)
- ▶ Oppringt samband
- ▶ Koblingsskap
- ▶ Eksternt nettverk



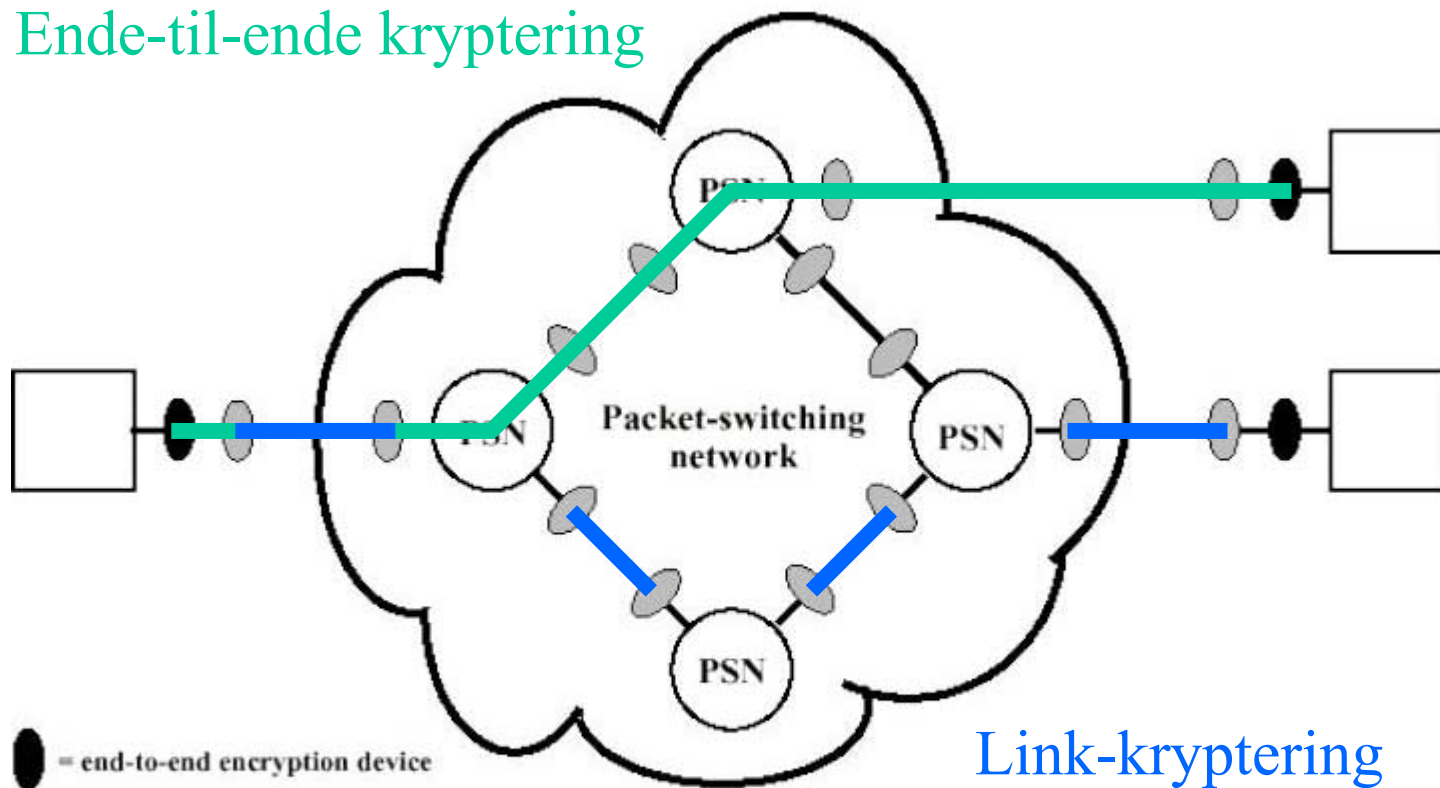
Svake punkter





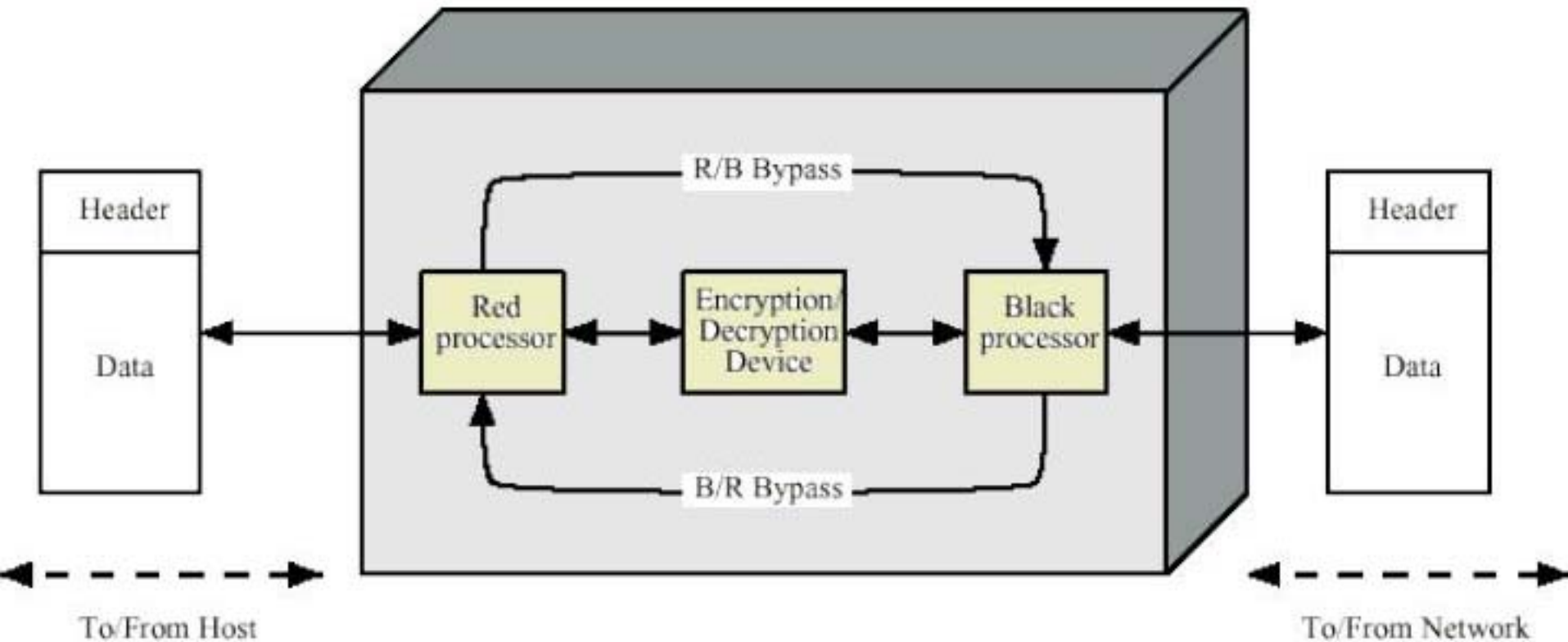
Link vs Ende-til-ende kryptering

Ende-til-ende kryptering



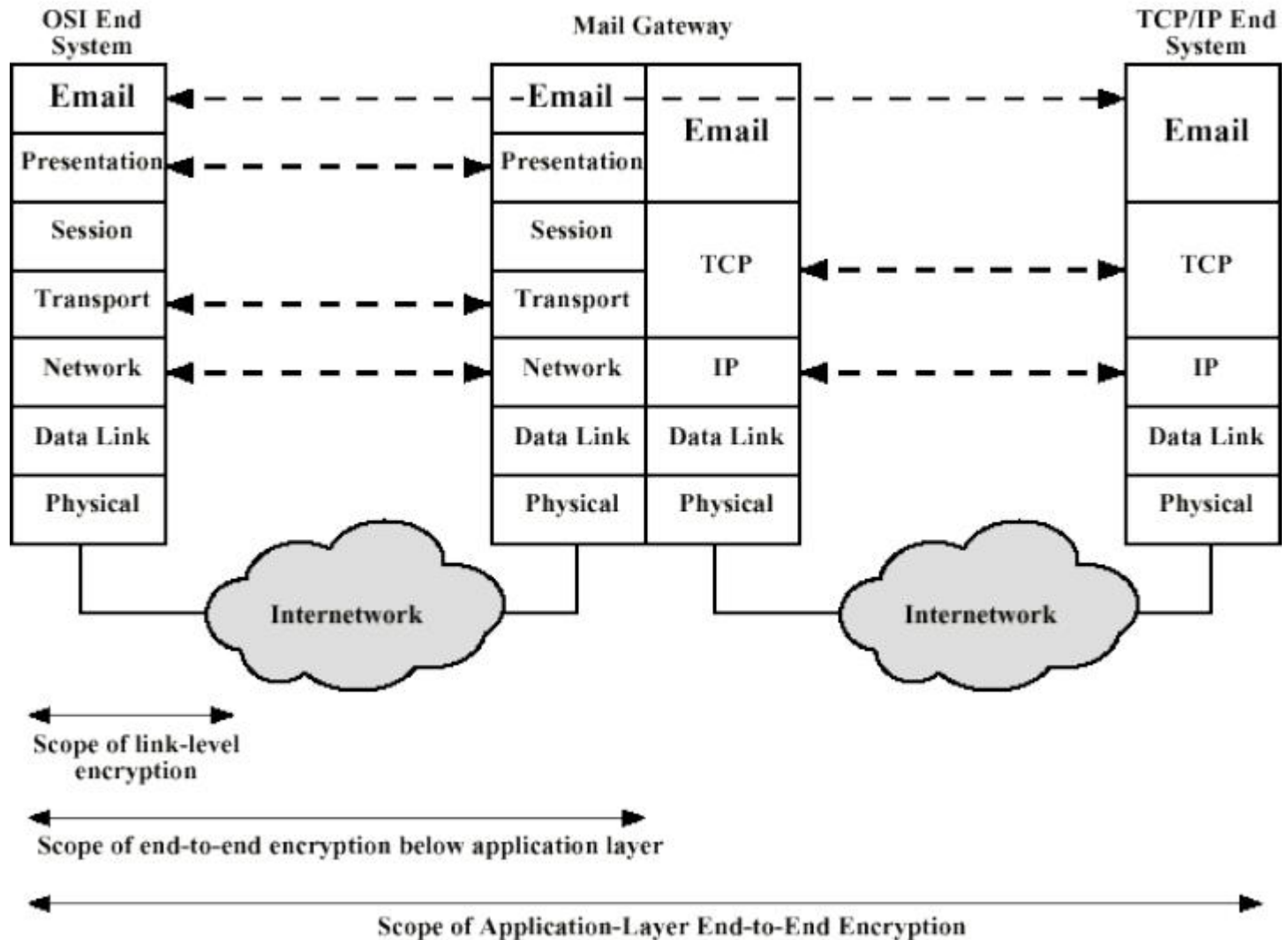


Front End Processor (FEP)





Kryptering på ulike nivåer





Trussevaluering

Transitt



Node

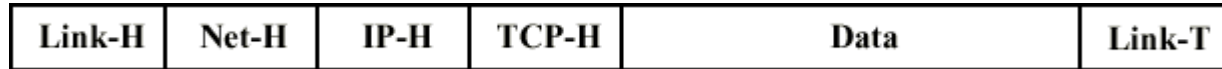


APPLICATION LEVEL ENCRYPTION

Transitt



Node

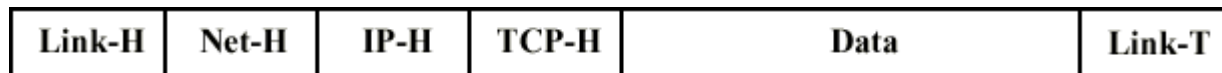


TCP LEVEL ENCRYPTION

Transitt



Node



LINK LEVEL ENCRYPTION



Trafikkanalyse

- ▶ Identitet til partnere
- ▶ Hvor ofte kommuniserer partnere?
- ▶ Trafikkmønster, meldingslengder eller meldingsmengde kan indikere viktighet
- ▶ Begivenheter som korrelerer med spesielle konversasjoner mellom spesielle partnere



Covert Channel

- ▶ Bruk av en kommunikasjonskanal på en måte som ikke var tiltenkt av designerne
- ▶ F.eks. definere at meldinger fra A til B større enn 20kB betyr "1" og meldinger mindre enn 20kB betyr "0"
- ▶ Overvåkning av dataene mellom A og B vil ikke avsløre den skjulte dataflyten
- ▶ Også: Variable forsinkelser, etc.

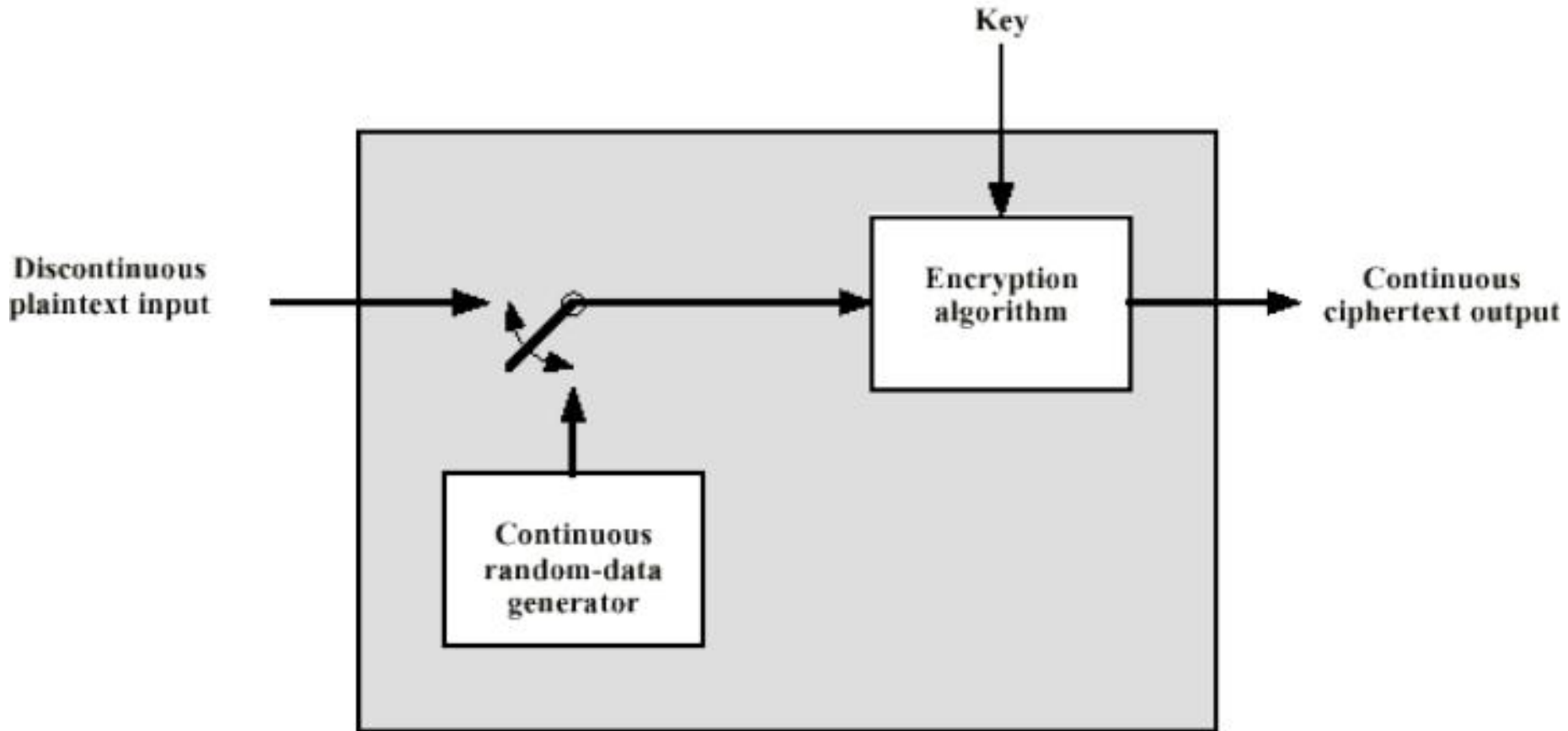


Padding

- ▶ Kan brukes for å forhindre trafikkanalyse
- ▶ Mest aktuelt for link-kryptering
- ▶ Medfører konstant datarate mellom alle noder
- ▶ Kan i gitte tilfeller også forhindre "covert channels"



Traffic Padding





Nøkkeldistribusjon

- ▶ For at to parter skal kunne kommunisere vha. konvensjonell kryptering, må begge ha den samme nøkkelen
- ▶ Hvordan oppnår man dette?



Nøkkeldistribusjon

- ▶ A velger en nøkkel, og leverer den manuelt til B
- ▶ En tredjepart velger en nøkkel for A og B, og leverer den manuelt til dem
- ▶ A kan velge en nøkkel og sende den til B kryptert med en tidligere nøkkel
- ▶ Hvis A og B begge har en kryptert forbindelse til C, kan C sende en kryptert nøkkel til hver av dem



Nøkkelantall

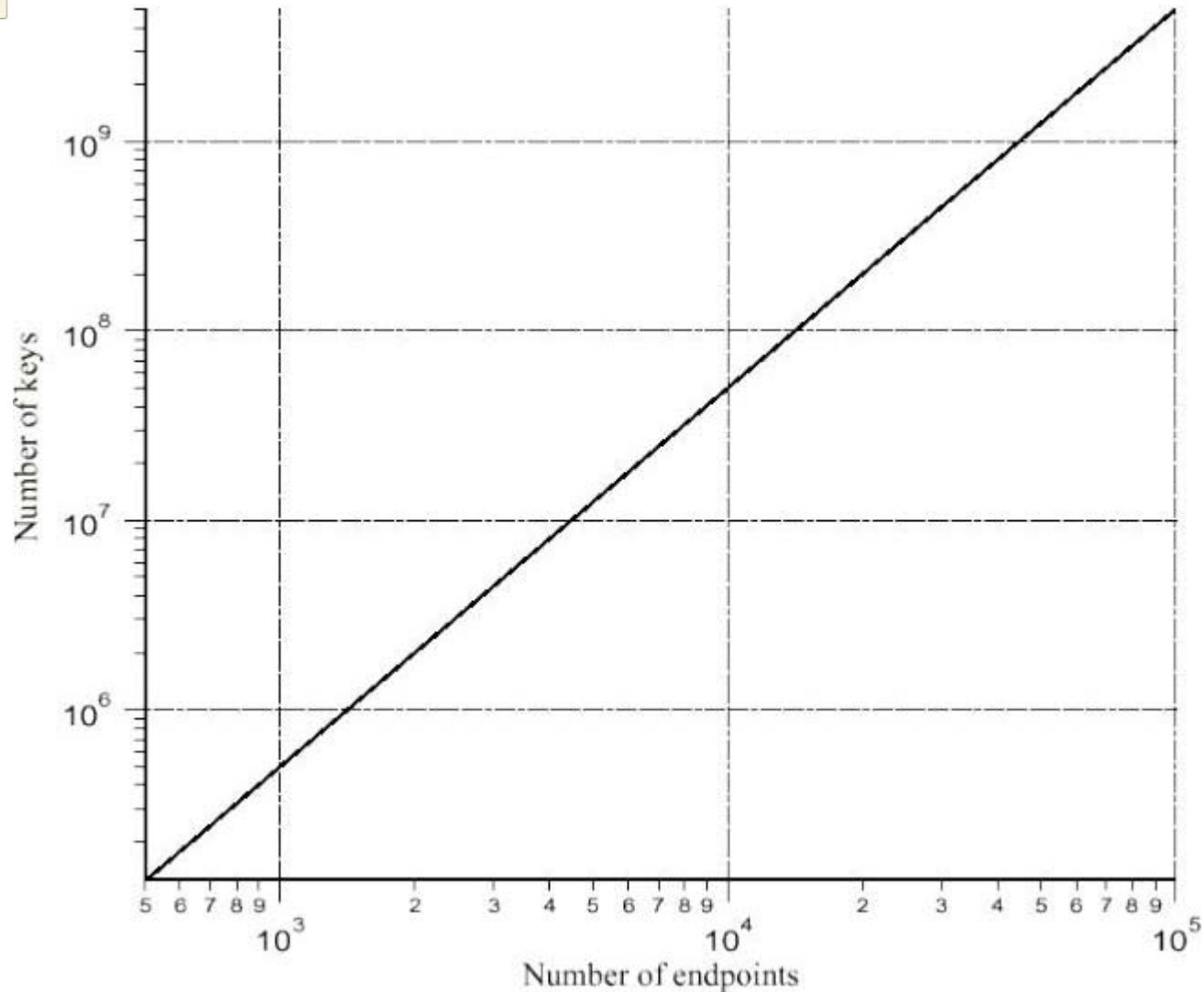
- ▶ Hvis N maskiner skal kommunisere med hverandre, trenger man

$$\frac{N(N-1)}{2}$$

nøkler

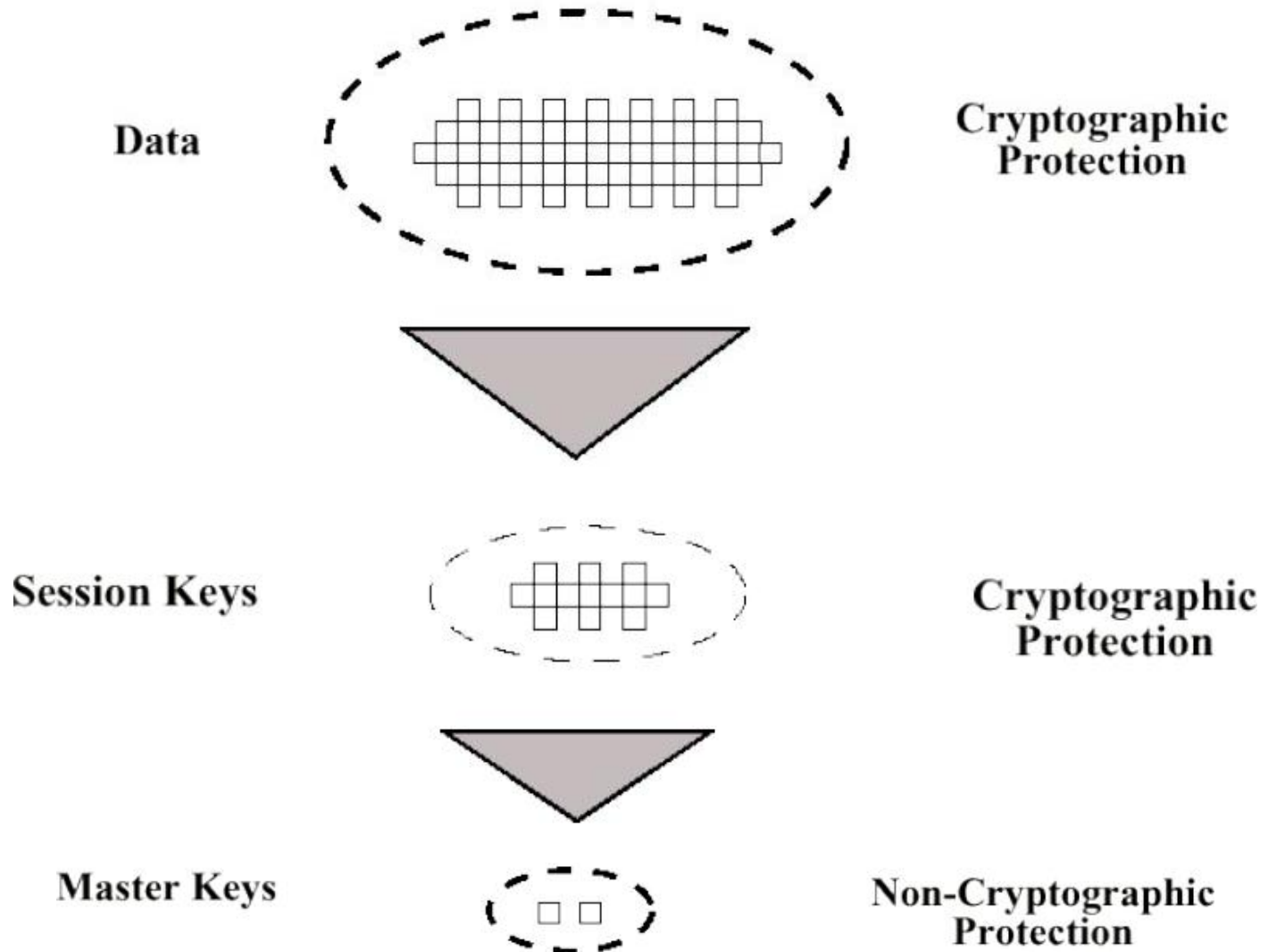


Nøkkelantall illustrert





Nøkkelhierarki



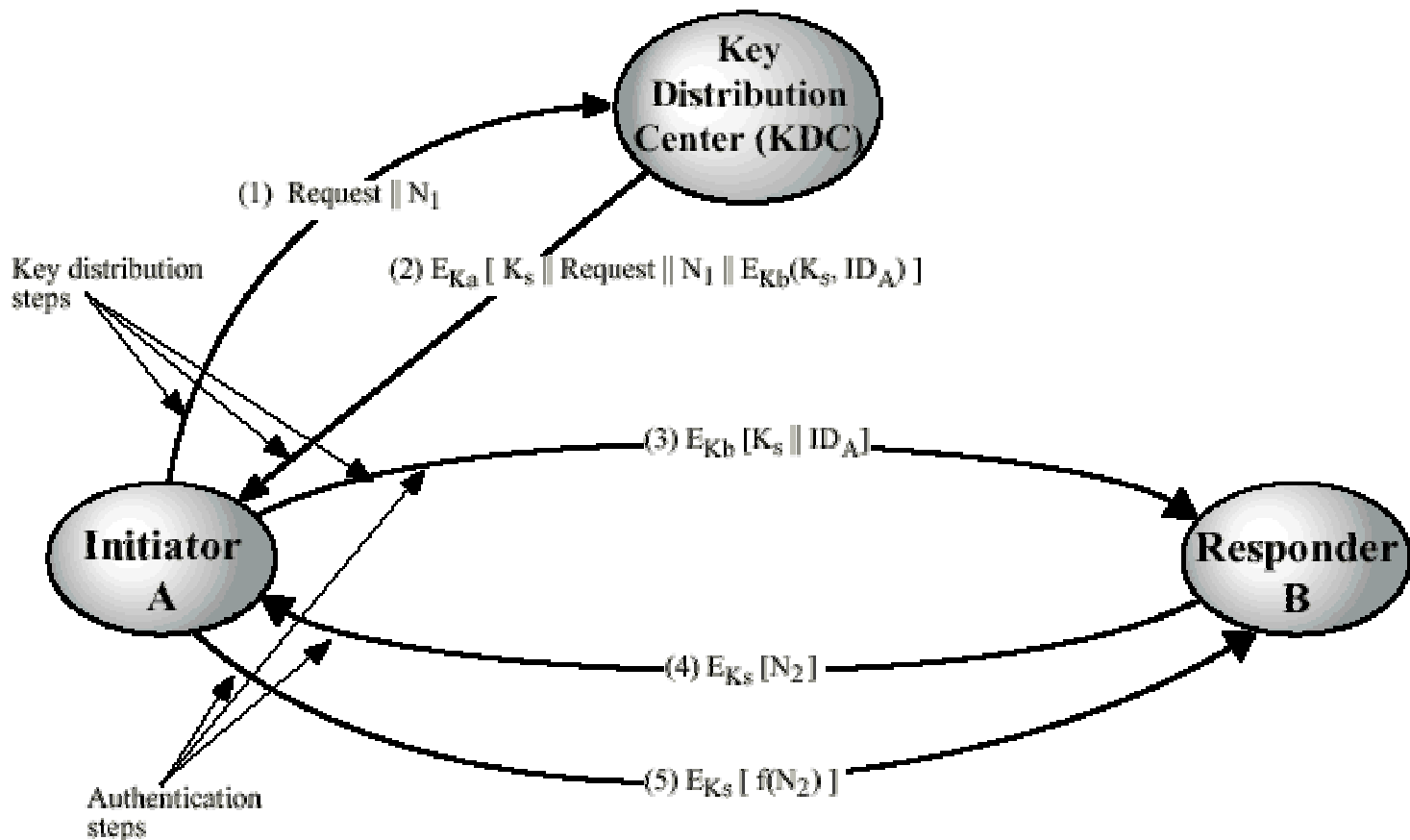


Nøkkeldistribusjon vha. KDC

- ▶ A deler en nøkkel K_a med KDC
- ▶ B deler en nøkkel K_b med KDC
- ▶ KDC velger sesjonsnøkkel K_s
- ▶ A velger tilfeldig tall (nonce) N_1
- ▶ B velger tilfeldig tall (nonce) N_2



Nøkkedistribusjon-scenario

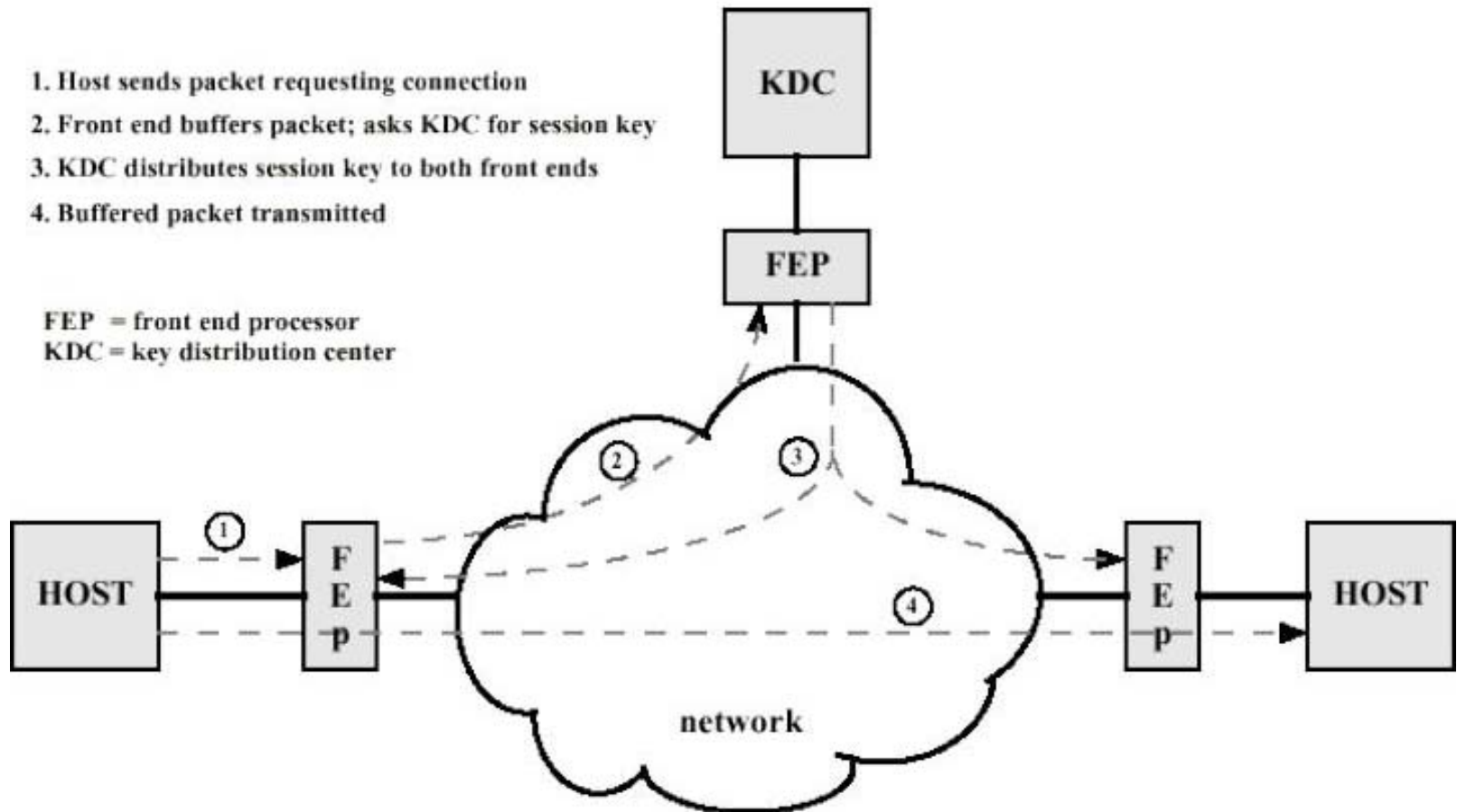




Transparent nøkkeldistribusjon

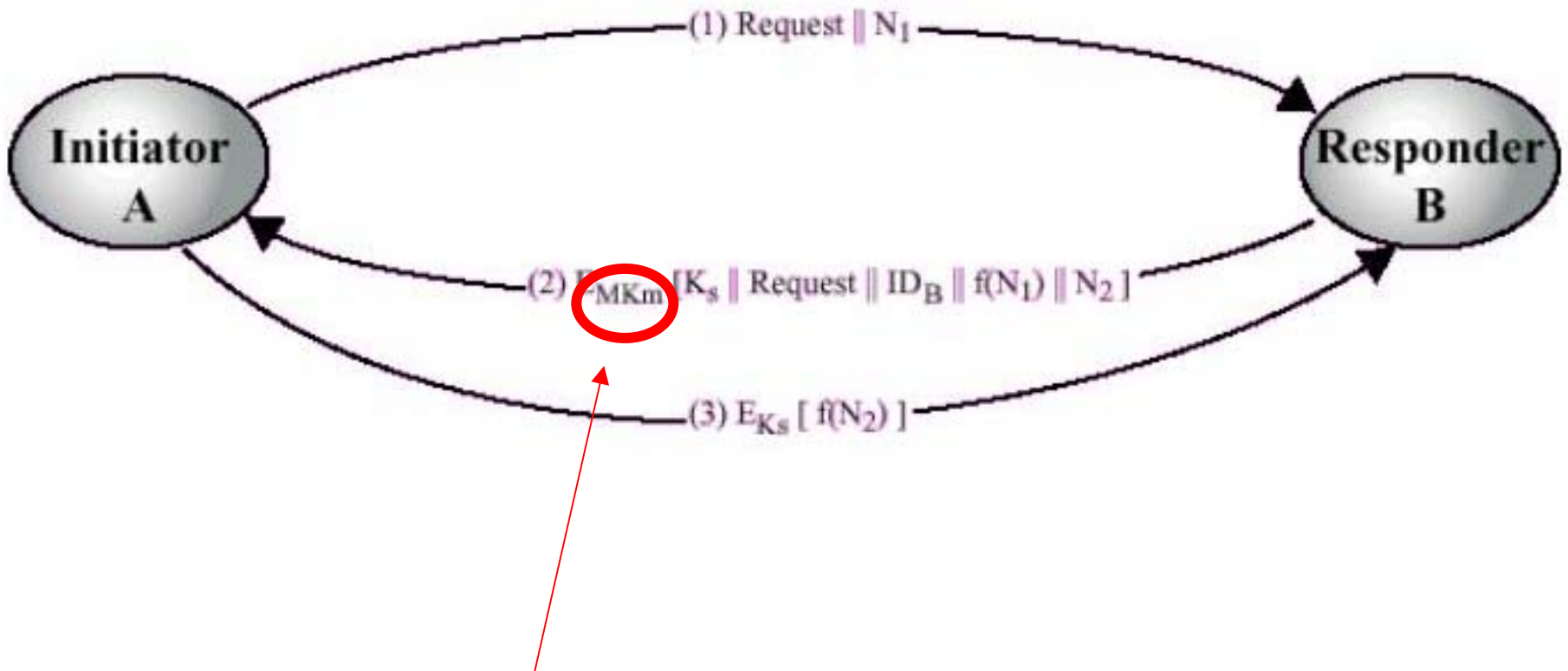
1. Host sends packet requesting connection
2. Front end buffers packet; asks KDC for session key
3. KDC distributes session key to both front ends
4. Buffered packet transmitted

FEP = front end processor
KDC = key distribution center





Desentralisert nøkkedistribusjon



Må ha en delt Master Key med alle kommunikasjonspartnere!

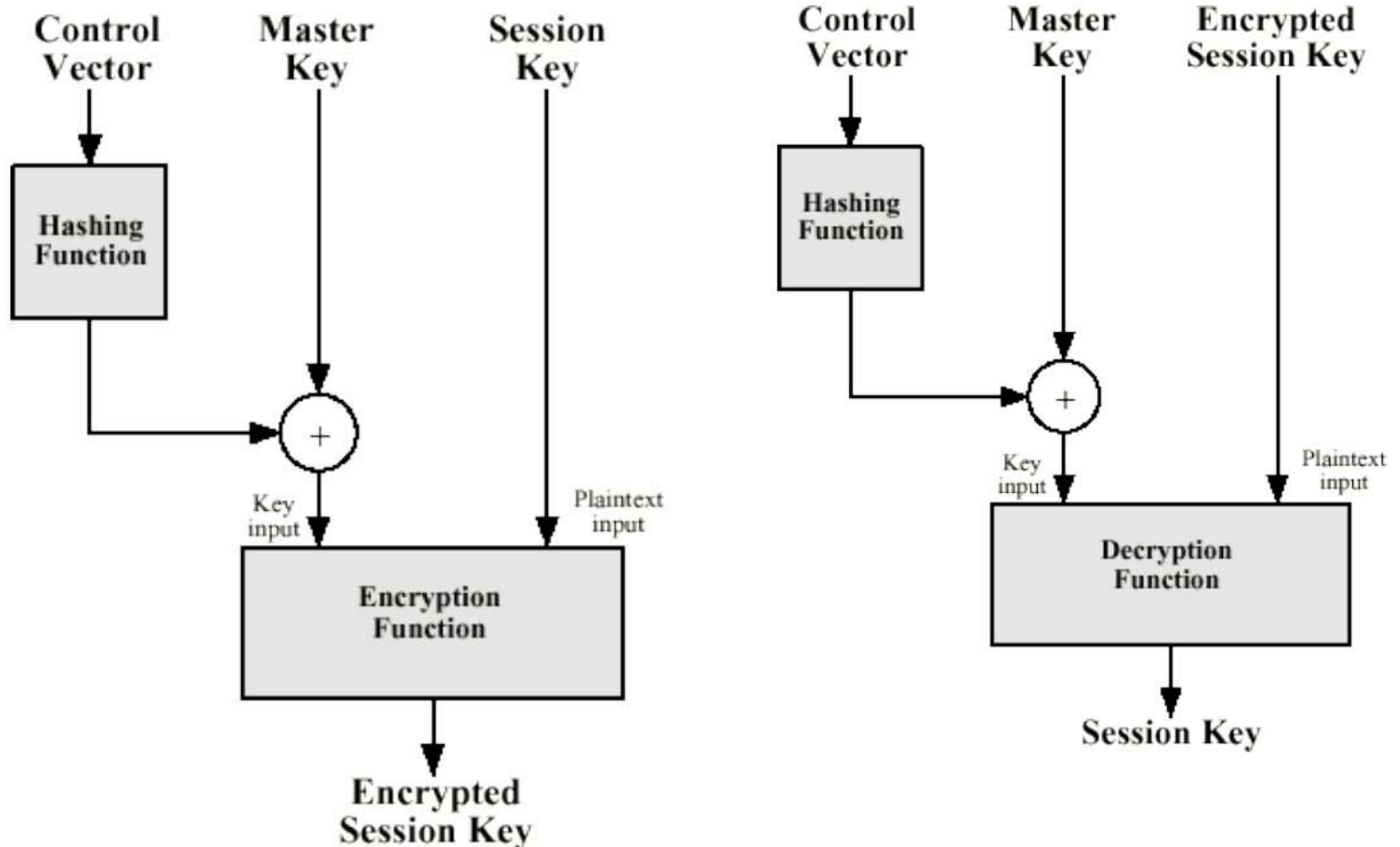


Rett nøkkel på rett sted

- ▶ Et nøkkelhierarki forutsetter at nøklene brukes som forventet
- ▶ Hvis f.eks. en "master key" brukes til å kryptere en større datastrøm, vil den være betraktelig mer sårbar for kryptoanalyse, noe som truer hele hierarkiet
- ▶ Kan være ønskelig å "merke" nøkler med forventet bruksområde



Control Vector Coupling





Tilfeldige tall

- ▶ Autentisering basert på nonce (forhindrer replay)
- ▶ Sesjonsnøkkel-generering
- ▶ Generering av RSA-nøkler



Krav til tilfeldige tall

- ▶ "Randomitet"
 - ▶▶ Uniform fordeling
 - ▶▶ Uavhengighet
- ▶ Uforutsigbarhet

- ▶ Oftest sier man seg tilfreds med tall som er "pseudo-random"



The Linear Congruential Method

- ▶ Velg $m \mid m > 0$
- ▶ Velg $a \mid 0 \leq a < m$
- ▶ Velg $c \mid 0 \leq c < m$
- ▶ Velg $X_0 \mid 0 \leq X_0 < m$
- ▶ $X_{n+1} = (aX_n + c) \bmod m$

- ▶ Ikke uforutsigbar!



Kriterier for random-funksjoner

- ▶ Funksjonen må generere en full periode
- ▶ Sekvensen må se tilfeldig ut
- ▶ Funksjonen må kunne implementeres effektivt

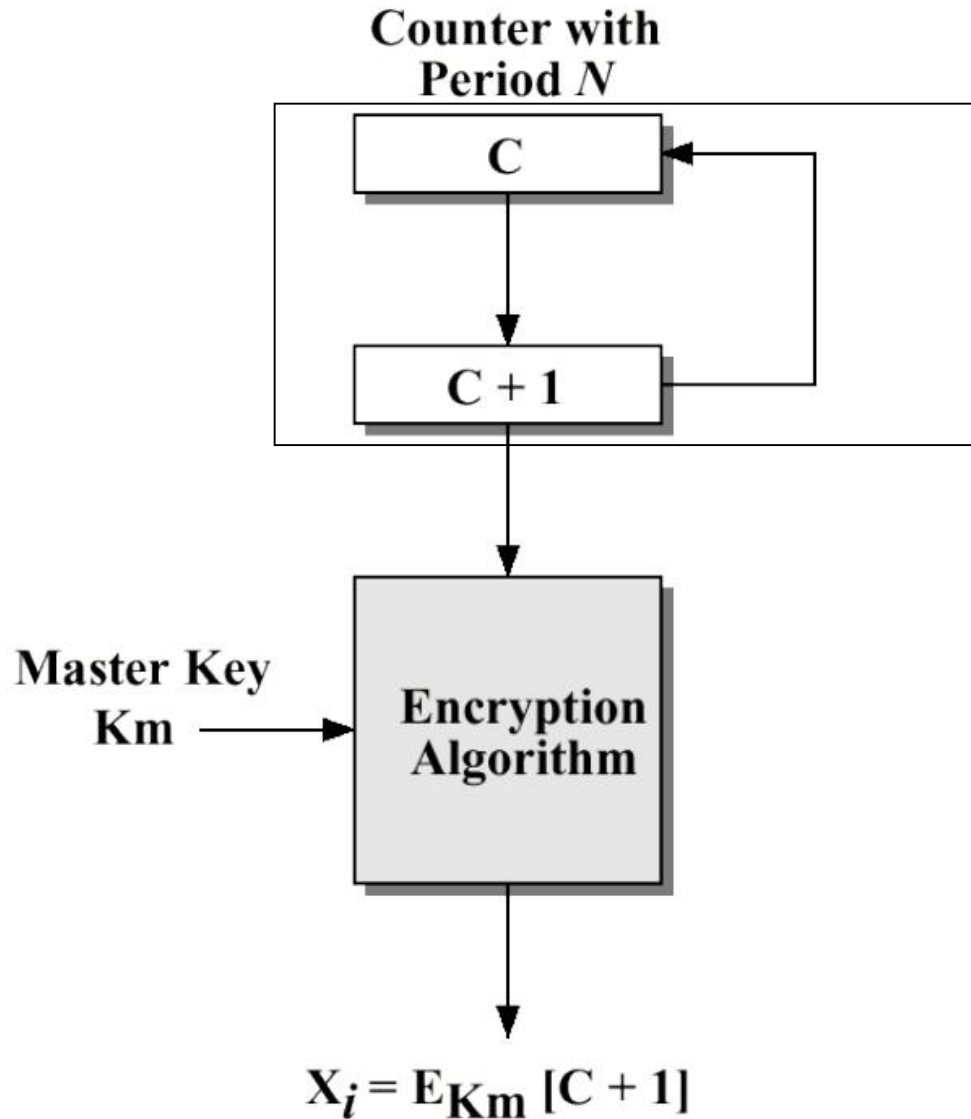


Kryptografisk generering

- ▶ Syklisk kryptering
- ▶ DES OFB
- ▶ ANSI X9.17



Syklisk kryptering





ANSI X9.17

▶ Input

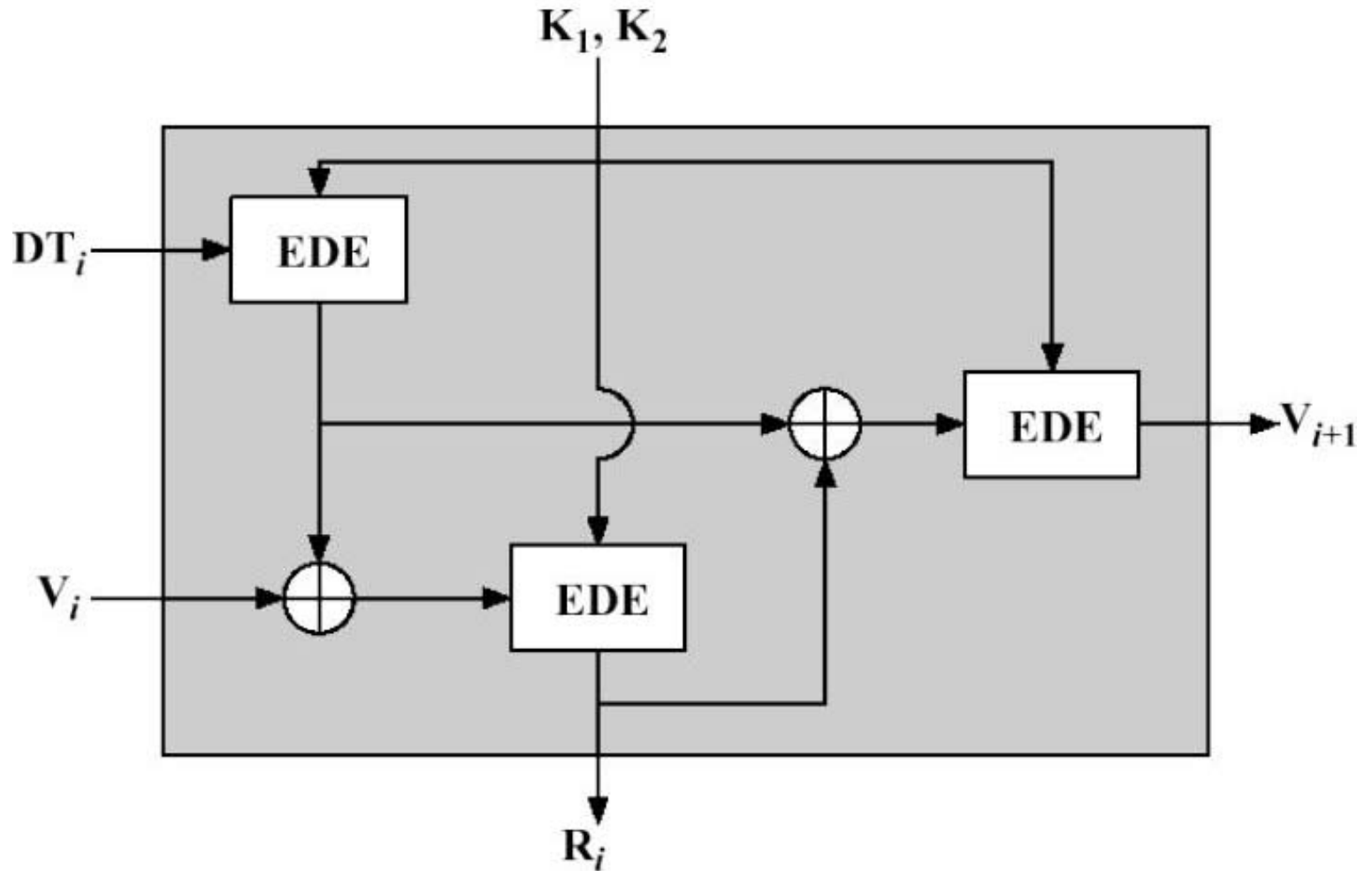
- ▶▶ DT_i – 64-bits representasjon av dato og tid
- ▶▶ V_i – 64 bits "seed"
- ▶▶ K_1, K_2 – Triple-DES-nøkler

▶ Output

- ▶▶ R_i – 64-bits pseudorandom tall
- ▶▶ V_{i+1} – 64-bits "seed" til *neste* runde



ANSI X9.17





Dagens website

► <http://www.securityfocus.com>